Æfingabók í

NÚTÍMA BRIDGE

SVEITAKEPPNI

64 spila leikur

Guðmundur Páll Arnarson

Æfingabók í
NÚTÍMA BRIDGE

SVEITAKEPPNI
64 spila leikur

Guðmundur Páll Arnarson

FORMÁLI

Í þessari bók eru útskýringar á 64 spilum, þar sem tekið er á sögnum, spilamennsku sagnhafa og vörn. Skýringar eru miðaðar við það *Standard*-kerfi sem útlistað var í ritinu *Nútíma Bridge* (1999) og varnarreglur þeirrar bókar. Aðalatriðin eru dregin saman í örstuttu máli á næstu opnu.

Spilin eru úr ýmsum áttum og mismunandi "merkileg". Mörg hafa komið upp í keppni hérlendis, sum eru tilbúin, enn önnur fengin að láni úr "heimsbókmenntunum".

Það er ekki skilyrði fyrir nýtingu bókarinnar að kunna útreikninginn í sveitakeppni — bókina má lesa án þess að hirða nokkuð um reiknikúnstir. En skemmtilegri og skilvirkari leið væri að *spila fyrst* öll spil bókarinnar í fjögurra manna hópi. Það fer þannig fram: Spilin eru brotin upp í átta lotur eða sett. Spilagjöfin er næst á eftir titilsíðu hverrar lotu og þarf einhver "gjöfull" spilari að taka að sér að raða í spilabakka eftir forskriftinni þar.*

Á síðunni við hliðina á spilagjöfinni er eyðublað fyrir sagnir, sem er ætlað þeim sem vilja hafa eigin sagnir á blaði til að bera síðan saman við ráðlagar sagnir. Skorblað er á tveimur stöðum: á titilsíðu og eftir lotuna á sömu síðu og skorblaðið af "hinu borðinu".

Við "hitt borðið" spila saman þeir félagar Norður og Suður, gegn erkifjendum sínum, þeim Vestur og Austur. Bæði þessi ímynduðu pör standa sig iðulega mjög vel, einkum hlutverki sagnhafa og í vörn, en í sögnum lúta þeir stundum í lægra haldi fyrir dyntum leguguðsins. Reynt hefur verið að gæta jafnræðis á milli höfuðátta, þótt það komi ekki endilega fram í hverju setti. Eitt er víst — aldrei er á vísan að róa með niðurstöðuna.

Góða skemmtun!

Guðmundur Páll Arnarson

** Hægt er að panta spilagjöf hjá Bridgesambandi Íslands (sími: 587-9360) og sækja þangað eftir samkomulagi (Síðumúli 37, Reykjavík).*

SVEITAKEPPNI

Sveitakeppni er mikilvægasta keppnisformið í brids. Tvö lið, eða sveitir, spila innbyrðis á tveimur borðum. Í hverri sveit spila tvö pör í einu, situr annað NS á einu borði, en AV á öðru. Andstæðingarnir í hinni sveitinni spila í hinum áttunum. Sömu spil eru spiluð á báðum borðum og er þannig tryggt að spilaheppni ráði engu um niðurstöðuna.

Í keppnisbrids (sveitakeppni eða tvímenningi) er hvert *spil gert upp sjálfstætt* svo að hægt sé að bera árangurinn saman við önnur borð. Því er bónus strax gefinn fyrir geimsagnir, og þar eð ekki er hægt að safna bútum upp í geim er gefinn svokallaður bútabónus. Stöðurnar (gjafari og hættur) eru fyrirfram ákveðnar. Fyrir að vinna geim utan hættu fást 300 stig, en 500 fyrir geim á hættu, sem færist í eina tölu með slögum og hugsanlegum yfirslögum. Fyrir bút—hvort heldur utan hættu eða á hættu—fást aukalega 50 stig til viðbótar við alla slagi.

<u>Dæmi</u>: Fjögur hjörtu utan hættu með einum yfirslag: 120+30+300=450.
<u>Annað dæmi</u>: Þrír tíglar með yfirslag: 60+20+50=130.
Þetta tvennt—geimbónus og bútabónus—er sérstakt fyrir keppnisbrids, en annað er með sama hætti og í hefðbundnum rúbertureikningi: slemmubónus er eins og ennfremur gjaldið fyrir að tapa spilum.

Hins vegar skiptir öllu máli *hvernig þessar tölur eru meðhöndlaðar*.
Í sveitakeppni eru tölurnar á borðunum tveimur bornar saman og ef um mismun er að ræða er honum umbreytt í svokölluð IMP-stig, eða “impa”, eins og þeir eru iðulega nefndir af innvígðum. IMP er ensk skammstöfun fyrir *International Match Points*. Í bókinni er IMP-tafla á uppgjörssíðu hverrar lotu.

Stundum er IMP-mismun breytt í svonefnd “vinningsstig” — VP eða “Vicotory Points” á ensku. Þá eru fyrirfram 30 stig til skiptanna. Jafntefli er 15-15, minnsti sigur 16-14 og svo framvegis. Þó getur sigursveitin aldrei fengið meira en 25 stig, en tapsveitin getur orðið stigalaus. Stærsti sigur er 25-0. Leikir í sveitakeppni eru mislangir og því eru umbreytingatöflurnar í vinningsstig ólíkar eftir lengd leikja — því lengri sem leikurinn er, því meiri mun í IMPum þarf í fullnaðarsigur.

SAGNKERFIÐ OG VARNARREGLUR *

Nútíma Standard

* Opnað er á laufi með 3-3 í láglitum, en tígli með 4-4.
* Kröfugrand við hálitaopnun (sýnir 6-12 HP).
* Bergen-hækkanir í hálit.
* Sterkar hækkanir í láglit.
* Grandopnun er 15-17 HP með Stayman og yfirfærslum.
* Opnun á 2♣ er alkrafa og eina sterka sögnin.
* Aðrar opnanir á tveimur eru “veikir tveir”, lofa 6-lit og 6-10 HP.
* Svar á nýjum lit á öðru þrepi (tveir-yfir-einum) er geimkrafa með einni undantekningu — ef svarhönd endursegir litinn sinn strax (1♠-2♣; 2G-3♣ = áskorun).
* Sama gildir um einfalda hækkun í láglit (1♣-2♣ eða 1♦-2♦), það er krafa í geim, nema svarhönd segi litinn strax aftur.
* Eftir 1x-1y; 1G er notuð tvíhleypa, en einhleypa eftir 1x-1y; 2G.
* Í slemmuleit er svarið 2G sterk hækkun á móti hálit og spurning um einspil.
* Fyrirstöðusagnir og RKCB.
* Dobl: opnunardobl, neikvætt dobl og svardobl.
* Strögl eru á bilinu 8-17 HP og lofa fimmlit.

Varnarreglur

* Útspilreglur eru 3./5. gegn lit og 4. gegn grandi.
* Spilað er út háu með tvíspil.
* Kóngur út gegn grandi lofar 3 af 4 efstu og biður um talningu eða afblokkeringu, sem þýðir að spila verður út drottningu frá KD og veikari röð.
* Grunnregla varnarinnar er kall/frávísun, og er kallað með lágum spilum, en vísað frá með háum.
* Hliðarkall er mikið notað í öðrum og þriðja slag þegar reglan um kall/frávísun hefur lokið sínu hlutverki, og ennfremur í fáeinum öðrum skilgreindum stöðum. Reglan er hefðbundin: hátt spil fyrir hærri lit, lágt spil fyrir lægri lit.
* Talning er lítið notuð nema í sérstaklega skilgreindum stöðum. Reglan er: hátt-lágt=jöfn tala spila, lágt-hátt=stök tala spila.

** Sjá nánari útfærslur í bókinni NÚTÍMA BRIDGE (1999).*

Fyrsta sett

SPIL 1–8

Norður ________________________________

Suður ________________________________

Austur ________________________________

Vestur ________________________________

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
1	N	Enginn							
2	A	NS							
3	S	AV							
4	V	Allir							
5	N	NS							
6	A	AV							
7	S	Allir							
8	V	Enginn							
							Úrslit		

Spil 1
N/Enginn

Norður
♠ **654**
♥ **K9**
♦ **G872**
♣ **D987**

Vestur
♠ **Á2**
♥ **752**
♦ **964**
♣ **ÁK1052**

Austur
♠ **KD3**
♥ **ÁG43**
♦ **ÁK5**
♣ **643**

Suður
♠ **G10987**
♥ **D1086**
♦ **D103**
♣ **G**

Spil 2
A/NS

Norður
♠ **G7**
♥ **KG842**
♦ **KD6**
♣ **1073**

Vestur
♠ **K5**
♥ **1093**
♦ **G7532**
♣ **642**

Austur
♠ **ÁD10863**
♥ **D7**
♦ **109**
♣ **ÁDG**

Suður
♠ **942**
♥ **Á65**
♦ **Á84**
♣ **K985**

Spil 3
S/AV

Norður
♠ **DG743**
♥ **432**
♦ **43**
♣ **K43**

Vestur
♠ **K**
♥ **ÁD8**
♦ **K1087**
♣ **ÁD975**

Austur
♠ **Á10982**
♥ **G10**
♦ **DG65**
♣ **86**

Suður
♠ **65**
♥ **K9765**
♦ **Á92**
♣ **G102**

Spil 4
V/Allir

Norður
♠ **G10872**
♥ **965**
♦ **84**
♣ **D92**

Vestur
♠ **4**
♥ **G4**
♦ **KDG65**
♣ **ÁG653**

Austur
♠ **Á963**
♥ **—**
♦ **109732**
♣ **K1074**

Suður
♠ **KD5**
♥ **ÁKD108732**
♦ **Á**
♣ **8**

Spil 5
N/NS

Norður
♠ **ÁDG73**
♥ **65**
♦ **D864**
♣ **64**

Vestur
♠ **—**
♥ **ÁD983**
♦ **103**
♣ **ÁKDG75**

Austur
♠ **K862**
♥ **742**
♦ **ÁG5**
♣ **932**

Suður
♠ **10954**
♥ **KG10**
♦ **K972**
♣ **108**

Spil 6
A/AV

Norður
♠ **ÁKD**
♥ **ÁD6**
♦ **ÁKD5**
♣ **G65**

Vestur
♠ **G10965**
♥ **K72**
♦ **109**
♣ **732**

Austur
♠ **32**
♥ **8543**
♦ **G87**
♣ **ÁKD8**

Suður
♠ **874**
♥ **G109**
♦ **6432**
♣ **1094**

Spil 7
S/Allir

Norður
♠ **653**
♥ **KD52**
♦ **G83**
♣ **D82**

Vestur
♠ **1094**
♥ **G87**
♦ **K1062**
♣ **G103**

Austur
♠ **G2**
♥ **Á9643**
♦ **ÁD9**
♣ **765**

Suður
♠ **ÁKD87**
♥ **10**
♦ **754**
♣ **ÁK94**

Spil 8
V/Enginn

Norður
♠ **D1065**
♥ **93**
♦ **D865**
♣ **984**

Vestur
♠ **Á84**
♥ **K764**
♦ **K2**
♣ **6532**

Austur
♠ **K2**
♥ **ÁDG105**
♦ **Á73**
♣ **ÁG10**

Suður
♠ **G973**
♥ **82**
♦ **G1094**
♣ **KD7**

Spil 1. *Norður gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 2. *Austur gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 3. *Suður gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 4. *Vestur gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 5. *Norður gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 6. *Austur gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 7. *Suður gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 8. *Vestur gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 1
N/Enginn

	Norður	
	♠ 654	
	♥ K9	
	♦ G872	
	♣ D987	
Vestur		**Sagnhafi**
♠ Á2		♠ KD3
♥ 752		♥ ÁG43
♦ 964		♦ ÁK5
♣ ÁK1052		♣ 643
	Suður	
	♠ <u>G</u>10987	
	♥ D1086	
	♦ D103	
	♣ G	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	Pass	1 G	Pass
3 G	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Stuttar og laggóðar.

SPILAMENNSKAN
Suður spilar út spaðagosa, sem sagnhafi tekur heima og fer í laufið. Þegar gosinn birtist úr suðrinu, boðar það annað hvort góðar fréttir eða slæmar: DG tvíspil eða blankan gosa. Með átta toppslagi hefur sagnhafi efni á svolítilli svartsýni, svo hann dúkkar laufgosann. Suður ræðst á spaðaásinn og nú má tryggja samninginn með því að spila litlu laufi úr borðinu. En það er þó ástæðulaust að gefa annan laufslag ef Suður á drottninguna líka, svo það er heldur nákvæmara að fara heim á tígulás og spila laufinu þaðan. Þegar Suður hendir spaða, dúkkar sagnhafi aftur og fær níunda slaginn á laufhund.

Ef þessari “öryggisspilamennsku” er ekki beitt, fæst aldrei slagur á fimmta laufið.

<u>Niðurstaða</u>: 3G í austur, 9 slagir. AV = 400

Spil 2 — **Sagnhafi**

A/NS

	♠ G7 ♥ KG842 ♦ KD6 ♣ 1073	
Vestur ♠ K5 ♥ 1093 ♦ G7532 ♣ 642		Austur ♠ ÁD10863 ♥ D7 ♦ 109 ♣ ÁDG
	Suður ♠ 942 ♥ Á65 ♦ Á84 ♣ K985	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	1 ♠	Pass
Pass	2 ♥	2 ♠	3 ♥
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Norður er í verndarstöðu og þarf því ekki mikil spil til að berjast.

SPILAMENNSKAN
Austur kemur út með tígultíu. Norður sér að hann gefur tvo slagi á spaða og aðra tvo á lauf, þó svo að ásinn liggi í austur. Hann má því engan slag gefa á tromp. Undir venjulegum kringumstæðum er besta íferðin í þennan tromplit að taka á ásinn og svína svo gosanum. En hér er eitt og annað vitað um spil varnarinnar, sem gerir svíninguna vonlitla. Útspil Austurs segir mikla sögu. Austur á tæplega ÁK í spaða, því þá hefði hann lagt niður spaðaás í upphafi. Og með hjónin hefði hann sennilega spilað út kóngnum. Þetta þýðir að ♠K er að öllum líkindum í vestur. Og Vestur virðist líka eiga tígulgosann, svo það er vitað um fjóra punkta á hans hendi. Með hjartadrottningu til viðbótar ætti hann sex punkta, sem er nóg til að svara. Að þessu athuguðu, ætti sagnhafi að toppa hjartað í þeirri von að drottningin falli. Sem hún gerir.

Niðurstaða: 3♥ í norður, 9 slagir. NS = 140

Spil 3 S/AV	Norður ♠ DG743 ♥ 432 ♦ 43 ♣ K43	
Sagnhafi ♠ K ♥ ÁD8 ♦ K1087 ♣ ÁD975		Austur ♠ Á10982 ♥ G10 ♦ DG65 ♣ 86
	Suður ♠ 65 ♥ K9765 ♦ Á92 ♣ G102	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	Pass
1 ♣	Pass	1 ♠	Pass
2 ♦	Pass	3 ♦	Pass
3 G	Pass	Pass	Pass

SAGNIR

Tveggja tígla sögn Vesturs er nefnd “reverse” á ensku, en vending eða “öfug sagnröð” á íslensku. Fyrst er opnað á lægri lit og síðan hærri sagður þrepinu ofar. Slíkar sagnir sýna sterk spil — minnst 17 HP, og eru sambærilegar við stökk í nýjum lit: 1♥-1♠; 3♦.

SPILAMENNSKAN

Norður á ekkert gott útspil, en í ljósi sagna er eðlilegt að spila út hjarta — og þá fjarkanum, sem “topp af engu”.

Sagnhafi á níu slagi með því að reka út tígulásinn og svína í hjarta, en getur fengið 11 ef hann djúpsvínar strax fyrir G10 í laufi.

Niðurstaða: 3G í vestur, 11 slagir. AV = 660

Spil 4
V/Allir

	Norður	
	♠ G10872	
	♥ 965	
	♦ 84	
	♣ D92	
Vestur		Austur
♠ 4		♠ Á963
♥ G4		♥ —
♦ KDG65		♦ 109732
♣ ÁG653		♣ K1074
	Sagnhafi	
	♠ KD5	
	♥ ÁKD108732	
	♦ Á	
	♣ 8	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♦	Pass	1 ♠	4 ♥
Pass	Pass	5 ♦	5 ♥
Pass	Pass	Dobl	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Sex tíglar vinnast í AV með því að finna laufdrottninguna, en það er erfitt að giska rétt í slíkum baráttustöðum. En á hitt ber að líta að pass Vesturs yfir fimm hjörtum sýnir a.m.k. ekki einbeittan vilja til að spila vörnina.

SPILAMENNSKAN
Vestur kemur út með einspilið í spaða. Austur tekur á ásinn og sagnhafi lætur drottninguna undir. Það blekkir þó engan, því spaðafimman er óséð og Vestur hefði spilað henni út frá 54. Austur spilar því spaða í öðrum slag — nánar tiltekið *þristinum* (lægsta spilinu) til að benda á innkomu í laufi. Vestur á að treysta makker og spila undan laufásnum til að fá aðra stungu. Þannig má taka spilið tvo niður, sem er sæmileg uppbót fyrir geimið.

Niðurstaða: 5♥/D í suður, 9 slagir. AV = 500

Spil 5
N/NS

	Norður ♠ ÁDG73 ♥ 65 ♦ D8<u>6</u>4 ♣ 64	
Sagnhafi ♠ — ♥ ÁD983 ♦ 103 ♣ ÁKDG75		Austur ♠ K862 ♥ 742 ♦ ÁG5 ♣ 932
	Suður ♠ 10954 ♥ KG10 ♦ K972 ♣ 108	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	Pass	Pass	Pass
1 ♣	1 ♠	1 G	2 ♠
3 ♥	Pass	3 G	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Með 6-spila láglit og 5-spila hálit er best að byrja á hálitnum ef opnunin er veik, annars láglitnum og tvímelda síðan hálitinn á eftir. Eins og sagnir þróast hér, hefur Vestur fyrst sýnt skiptinguna þegar hann segir 4♥ yfir þremur gröndum.

SPILAMENNSKAN
Vestur tekur ellefu slagi nema út komi spaðaás, en þá fær hann tólf. Spaðaás er eina útspilið sem gefur sagnhafa 12 slagi í hjartasamningi, en í sex laufum á hann fleiri möguleika. Gegn þeim samningi verður vörnin að spila út tígli. Með trompi út, til dæmis, getur sagnhafi byrjað á því að spila litlu hjarta að heiman, en síðan notað innkomuna á tígulás til að svína hjartadrottningu. Hann hendir svo tveimur tíglum í blindum niður í fríhjörtu og trompar tígul með þriðja trompi blinds.

<u>Niðurstaða</u>: 4♥ í vestur, 11 slagir. AV = 450

Spil 6
A/AV

Sagnhafi
♠ ÁKD
♥ ÁD6
♦ ÁKD5
♣ G65

Vestur		Austur
♠ G10965		♠ 32
♥ K72		♥ 8543
♦ 109		♦ G87
♣ 732		♣ ÁKD8

Suður
♠ 874
♥ G109
♦ 6432
♣ 1094

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	Pass	Pass
Pass	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	3 G	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Norður opnar fyrst á alkröfu og lýsir svo yfir 25-26 HP og grandskiptingu með 3G. Þetta er óþægileg byrjun, einkum þegar svarhöndin er veik með fjórlit í öðrum eða báðum hálitum. En ekki er á allt kosið og tíðnin á svo sterkum spilum er of lítil til að hafa áhyggjur af.

SPILAMENNSKAN
Austur lyftir laufkóng í byrjun og tekur þar fjóra slagi þegar makker sýnir þrílit með sjöunni í fyrsta slag (kóngur út gegn grandi biður um talningu). Sagnhafi hendir hjarta heima og spaða úr blindum. Hann þarf að komast inn í borð á tígulsexu til að geta svínaði í hjartanu, svo það má alls ekki henda tígli frá sexunni fjórðu. Spilið liggur vel: tígullinn 3-2 og hjarta-kóngur í austur, svo sagnhafi fær sína níu slagi.

Niðurstaða: 3G í norður, 9 slagir. NS = 400

Spil 7
S/Allir

	Norður ♠ 653 ♥ KD52 ♦ G83 ♣ D82	
Vestur ♠ 1094 ♥ G87 ♦ K10<u>6</u>2 ♣ G103		Austur ♠ G2 ♥ Á9643 ♦ ÁD9 ♣ 765
	Sagnhafi ♠ ÁKD87 ♥ 10 ♦ 754 ♣ ÁK94	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	3 ♣
Pass	3 ♥	Pass	3 ♠
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
NS þreifa fyrir sér með geim, en ná að stansa í þremur spöðum. En það er of hátt farið ef vörnin stendur sig vel.

SPILAMENNSKAN
Eftir þessar upplýsandi sagnir ætti ekki að vefjast fyrir Vestri að spila út tígli. Hann velur til þess sexuna, þriðja hæsta. Austur tekur fyrstu slagina á ♦ÁD og ætti síðan að *leggja niður hjartaás* áður en hann spilar tígli í þriðja sinn. Vestur tekur fjórða slag varnarinnar á tígulkóng og spilar (vonandi) þrettánda tíglinum, sem Austur mun trompa með gosa og uppfæra með því tíu Vesturs í slag. Þetta er ekki beinlínis auðveld vörn, en þó rökrétt út frá sögnum.

<u>Niðurstaða</u>: 3♠ í suður, 8 slagir. AV = 100

Spil 8 V/Enginn	Norður ♠ D1065 ♥ 93 ♦ D865 ♣ 984	
Vestur ♠ Á84 ♥ K764 ♦ K2 ♣ 6532		**Sagnhafi** ♠ K2 ♥ ÁDG105 ♦ Á73 ♣ ÁG10
	Suður ♠ G973 ♥ 82 ♦ G1094 ♣ KD7	

Vestur	Norður	Austur	Suður
Pass	Pass	1 ♥	Pass
3 ♣	Pass	4 G	Pass
5 ♥	Pass	6 ♥	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Vestur sýnir fjórlit í hjarta og 10-12 punkta með 3♣ (Bergen-hækkun) og Austur keyrir þá í slemmu, en spyr til öryggis um lykilspil.

SPILAMENNSKAN
Tvísvíning í laufi skilar tólf slögum í öllum tilfellum nema þegar Suður liggur með hjónin á eftir ÁG10. Legan er því óheppileg, en sagnhafi þarf ekki að treysta á hagstæða legu ef hann spilar rétt — hreinsar upp hliðarlitina og spilar svo laufi á gosann. Bestu vinnubrögðin eru að taka á tígulkóng, svo ♥ÁD, trompa næst út spaðann og enda á því taka tígulás og stinga tígul. Þá er sviðið sett til að spila laufi á gosann og leggja upp. Suður verður þá að spila laufi upp í gaffalinn eða gefa trompun og afkast með því að spila í tvöfalda eyðu.

Niðurstaða: 6♥ í austur, 12 slagir. AV = 980

Fyrsta sett — uppgjör: spil 1-8

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
1	N	Enginn							
2	A	NS							
3	S	AV							
4	V	Allir							
5	N	NS							
6	A	AV							
7	S	Allir							
8	V	Enginn							

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
1	N	Enginn	Þrjú grönd	A	9		400		
2	A	NS	Þrjú hjörtu	N	9	140			
3	S	AV	Þrjú grönd	V	11		660		
4	V	Allir	Fimm hjörtu, dobluð	S	9		500		
5	N	NS	Fjögur hjörtu	V	11		450		
6	A	AV	Þrjú grönd	N	9	400			
7	S	Allir	Þrír spaðar	S	8		100		
8	V	Enginn	Sex hjörtu	A	12		980		

IMP umbreytingartafla

0-10 = 0	430-490 = 10	2250-2490 = 20
20-40 = 1	500-590 = 11	2500-2990 = 21
50-80 = 2	600-740 = 12	3000-3490 = 22
90-120 = 3	750-890 = 13	3500-3490 = 23
130-160 = 4	900-1090 = 14	4000+ = 24
170-210 = 5	1100-1290 = 15	
220-260 = 6	1300-1490 = 16	
270-310 = 7	1500-1740 = 17	
320-360 = 8	1750-1990 = 18	
370-420 = 9	2000-2240 = 19	

Annað sett

SPIL 9–16

Norður ______________________________

Suður ______________________________

Austur ______________________________

Vestur ______________________________

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
9	N	AV							
10	A	Allir							
11	S	Enginn							
12	V	NS							
13	N	Allir							
14	A	Enginn							
15	S	NS							
16	V	AV							

Spil 9 N/AV Norður: ♠ ÁD9753 ♥ 3 ♦ Á64 ♣ D102 Vestur: ♠ 10 ♥ G102 ♦ D87532 ♣ Á74 Austur: ♠ G86 ♥ 7654 ♦ 109 ♣ KG63 Suður: ♠ K42 ♥ ÁKD98 ♦ KG ♣ 985	**Spil 13** N/Allir Norður: ♠ Á ♥ KG ♦ ÁD10754 ♣ DG94 Vestur: ♠ G103 ♥ Á87632 ♦ K2 ♣ 76 Austur: ♠ KD97642 ♥ 9 ♦ 963 ♣ 82 Suður: ♠ 85 ♥ D1054 ♦ G8 ♣ ÁK1053
Spil 10 A/Allir Norður: ♠ 65432 ♥ ÁD84 ♦ 105 ♣ 86 Vestur: ♠ D107 ♥ 765 ♦ 74 ♣ G10954 Austur: ♠ ÁKG ♥ G102 ♦ ÁKD9 ♣ KD7 Suður: ♠ 98 ♥ K93 ♦ G8632 ♣ Á32	**Spil 14** A/Enginn Norður: ♠ DG986 ♥ 1086 ♦ K9 ♣ G42 Vestur: ♠ ÁK102 ♥ 943 ♦ 863 ♣ 987 Austur: ♠ 73 ♥ ÁDG ♦ ÁG1072 ♣ Á63 Suður: ♠ 54 ♥ K752 ♦ D54 ♣ KD105
Spil 11 S/Enginn Norður: ♠ ÁDG92 ♥ 64 ♦ 74 ♣ DG94 Vestur: ♠ 7 ♥ ÁD102 ♦ K5 ♣ ÁK7652 Austur: ♠ 10654 ♥ K3 ♦ ÁG9863 ♣ 3 Suður: ♠ K83 ♥ G9875 ♦ D102 ♣ 108	**Spil 15** S/NS Norður: ♠ 8 ♥ G10976 ♦ G65 ♣ Á876 Vestur: ♠ G9642 ♥ ÁD ♦ K32 ♣ G43 Austur: ♠ D1053 ♥ 53 ♦ ÁD4 ♣ KD105 Suður: ♠ ÁK7 ♥ K842 ♦ 10987 ♣ 92
Spil 12 V/NS Norður: ♠ ÁKDG84 ♥ D ♦ 85 ♣ D1098 Vestur: ♠ 9 ♥ ÁK7642 ♦ ÁK102 ♣ K3 Austur: ♠ 10532 ♥ 1098 ♦ D ♣ ÁG754 Suður: ♠ 76 ♥ G53 ♦ G97643 ♣ 62	**Spil 16** V/AV Norður: ♠ 854 ♥ ÁKD73 ♦ 65 ♣ 743 Vestur: ♠ DG109 ♥ 82 ♦ G93 ♣ D1085 Austur: ♠ 762 ♥ G1095 ♦ D1042 ♣ K6 Suður: ♠ ÁK3 ♥ 64 ♦ ÁK87 ♣ ÁG92

Spil 9. *Norður gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 10. *Austur gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 11. *Suður gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 12. *Vestur gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 13. *Norður gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 14. *Austur gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 15. *Suður gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 16. *Vestur gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 9 | **Sagnhafi**
N/AV

	Sagnhafi	
	♠ ÁD9753	
	♥ 3	
	♦ Á64	
	♣ D102	
Vestur		Austur
♠ 10		♠ G86
♥ G102		♥ 7654
♦ D87532		♦ 109
♣ Á74		♣ KG63
	Suður	
	♠ K42	
	♥ ÁKD98	
	♦ KG	
	♣ 985	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♠	Pass	2 ♥
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 ♦	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Svarið á tveimur hjörtum er geimkrafa og lofar fimmlit, svo Suður er að bjóða upp á slemmu með því að hækka tvo spaða aðeins í þrjá. En Suður missir allan slemmuáhuga þegar Norður segir fjóra tígla, því það neitar fyrirstöðu í laufi.

SPILAMENNSKAN
Sagnir hafa verið mjög upplýsandi. Austur spilar því galvaskur út laufi frá KG og vörnin tekur þar þrjá fyrstu slagina. Sá fjórði kemur þegar Austur spilar þrettánda laufinu út í þrefalda eyðu! Vestur trompar með tíunni og uppfærir þannig gosa Austurs í slag.

Niðurstaða: 4♠ í norður 9 slagir. AV = 50

Spil 10 A/Allir	Norður ♠ 65432 ♥ ÁD84 ♦ 105 ♣ 86	
Vestur ♠ D107 ♥ 765 ♦ 74 ♣ G10954		**Sagnhafi** ♠ ÁKG ♥ G102 ♦ ÁKD9 ♣ KD7
	Suður ♠ 98 ♥ K93 ♦ G8632 ♣ Á32	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	2 G	Pass
3 G	Pass	Pass	Pass

SAGNIR

Austur segir frá 23-24 HP og jafnri skiptingu með því að opna á alkröfu og segja svo 2G næst við afmeldingunni.

SPILAMENNSKAN

Suður hefur enga ástæðu til annars en að spila út í sínum lengsta lit, eða tígli. Sagnhafi drepur tíu Norðurs og fer í laufið. Suður gefur tvívegis og Norður sýnir lengd (lágt-hátt=jöfn tala), enda óvíst að spaðadrottningin sé örugg innkoma. Í þriðja laufið hendir Norður spaðasexu, sem er frávísun í spaða (fyrsta afkast í eyðu) og þar með óbeint kall í hjarta. Suður gerir sér þá grein fyrir því að sagnhafi kemst inn á spaðadrottningu til að taka fríslagina á lauf, þannig að eina von varnarinnar er að taka strax fjóra slagi á hjarta. Hann spilar því hjarta (kóngnum til öryggis) og fær stóra vinninginn. Einn niður.

Niðurstaða: 3G í austur, 8 slagir. NS = 100

Spil 11
S/Enginn

	Norður	
	♠ ÁDG92	
	♥ 64	
	♦ 74	
	♣ DG94	
Vestur		**Sagnhafi**
♠ 7		♠ 10654
♥ ÁD102		♥ K3
♦ K5		♦ ÁG9863
♣ ÁK7652		♣ 3
	Suður	
	♠ K83	
	♥ G9875	
	♦ D102	
	♣ 108	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	Pass
1 ♣	1 ♠	2 ♦	2 ♠
3 ♣	Pass	3 ♦	Pass
5 ♦	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Austur á lítil spil fyrir sínum sögnum, en hann meldar sig niður með 3♦, sem er ekki krafa.

SPILAMENNSKAN
Með spaða út upp á ás Norðurs og tígli til baka er sagnhafi í nokkrum vanda. Hann drepur tíu Suðurs með kóng og gerir nú best í því að taka ÁK í laufi og trompa lauf með millispili. Það er í lagi þótt Suður yfirtrompi, því tígullinn í blindum tryggir að vörnin geti ekki tekið slag á spaða. Ef Suður trompar út aftur, fer sagnhafi inn í borð á ♥D til að fría laufið með trompun. Síðan yfirtekur hann ♥K og hendir tveimur spöðum niður í frí-lauf. Yfirtrompi Suður ekki þegar þriðja laufinu er spilað, stingur sagnhafi spaða í borði, fer síðan heim á ♥K og leggur niður trompás. Hendir loks síðasta spaðanum í hjartadrottningu.

Niðurstaða: 5♦ í austur, 11 slagir. AV = 400

Spil 12
V/NS

	Norður ♠ ÁKDG84 ♥ D ♦ 85 ♣ D1098	
Sagnhafi ♠ 9 ♥ ÁK7642 ♦ ÁK102 ♣ K3		Austur ♠ 10532 ♥ 1098 ♦ D ♣ ÁG754
	Suður ♠ 76 ♥ G53 ♦ G97643 ♣ 62	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♥	1 ♠	2 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

SAGNIR

Norður þarf að sýna stillingu að segja ekki 4♠ við 4♥, því auðvitað er hugsanlegt að Suður sé með kjötmeti í laufi sem gerir 4♠ vænlega, að minnsta kosti sem fórn. Raunar er til í dæminu að bæði 4♥ vinnist í AV og 4♠ í NS. En það er á móti líkum og Norður verður einfaldlega að sætta sig við þessa þróun mála.

SPILAMENNSKAN

Vestur fær tólf slagi ef hann hittir á að svína fyrir trompgosann. Hann fær út spaðaás, síðan kóng, sem hann trompar og leggur niður hjartaás. Þegar drottningin dettur í norður, er besta íferðin að fara inn á blindan og svína fyrir hjartagosann. Það eru meiri líkur á því að drottning Norðurs sé stök en frá DG tvíspili. (Ef Norður væri með DG, gæti hann látið *hvort heldur* drottninguna eða gosann undir ásinn, en drottninguna staka *verður* hann að láta hana í slaginn. Líkur á því að hann sé aðeins með drottninguna en ekki gosann líka eru þannig 2 á móti 1.)

Niðurstaða: 4♥ í vestur, 12 slagir AV = 480

Spil 13	**Sagnhafi**	
N/Allir	♠ Á	
	♥ KG	
	♦ ÁD10754	
	♣ DG94	
Vestur		Austur
♠ G103		♠ KD97642
♥ Á87632		♥ 9
♦ K2		♦ 963
♣ 76		♣ 82
	Suður	
	♠ 85	
	♥ D1054	
	♦ G8	
	♣ ÁK1053	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♦	3 ♠	Dobl
Pass	5 ♣	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR

Dobl Suðurs á hindrun Austurs er neikvætt, þ.e. sýnir fyrst og fremst nógu góð spil til melda, en lofar engum styrk í spaða. Neikvætt dobl á innákomu á þriðja þrepi lofar minnst 10 HP, en er þó ekki alveg skilyrðislaust krafa í geim. Þess vegna stekkur Norður í fimm lauf, því hann vill ekki gefa makker færi að passa undir geimi. Það er álitamál hvort Suður eigi fyrir hækkun í sex, en með tvíspil í spaða ákveður hann að fara varlega.

SPILAMENNSKAN

Austur kemur út með einspilið í hjarta og Vestur tekur á ásinn og gefur makker stungu. En fleiri verða slagir varnarinnar ekki, því tígulkóngurinn liggur fyrir svíningu.

<u>Niðurstaða</u>: 5♣ í norður, 11 slagir. NS = 600

Spil 14
A/Enginn

Norður
♠ DG986
♥ 1086
♦ K9
♣ G42

Vestur
♠ ÁK102
♥ 943
♦ 863
♣ 987

Sagnhafi
♠ 73
♥ ÁDG
♦ ÁG1072
♣ Á63

Suður
♠ 54
♥ K752
♦ D54
♣ KD105

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	1 G	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Þrátt fyrir fimmlit í tígli og veikt tvíspil í spaða, er best að opna á grandi frekar en tígli. Ástæðan er sú að erfitt getur reynst að koma styrknum til skila eftir tígulopnun. Eða hvað ætti að segja við svari makkers á hjarta eða spaða? Eitt grand í þeirri stöðu sýnir 12-14 punkta, en þetta eru góðir 16. Ekki má heldur stökkva í tvö grönd því sú sögn sýnir 18-19 punkta. Skást væri að endurmelda tígulinn, en sú sögn er óþægilega víðfem í punktum, sýnir 12-16 HP.

SPILAMENNSKAN
Sagnhafi ætti að fá átta slagi í 1G. Suður spilar út laufdrottningu (kóngurinn myndi sýna þrjá af fjórum efstu og biðja um talningu). Norður kallar með tvistinum og sagnhafi gefur laufið tvisvar. Síðan fer sagnhafi inn í borð á háspaða og spilar tígli á gosann og drottningu Suðurs. Suður tekur fríslag á lauf og spilar spaða. Það er drepið og tígultíu svínað. Þannig fást fjórir slagir á tígul og átta í allt.

Niðurstaða: 1G í austur, 8 slagir. AV = 120

Spil 15
S/NS

	Norður ♠ 8 ♥ G10976 ♦ G65 ♣ Á876	
Sagnhafi ♠ G9642 ♥ ÁD ♦ K32 ♣ G43		Austur ♠ D1053 ♥ 53 ♦ ÁD4 ♣ KD105
	Suður ♠ ÁK7 ♥ K842 ♦ 10987 ♣ 92	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	Pass
Pass	Pass	1 ♣	Pass
1 ♠	Pass	2 ♠	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Hækkun Austurs í 2♠ sýnir lágmarksopnun, 12-14 HP og fjórlit í spaða, en á móti pössuðum makker ætti Austur að eiga 13-14 HP. Því skellir Vestur sér í geim, þótt hann eigi strangt tekið að gefa áskorun.

SPILAMENNSKAN
Norður kemur út með hjartagosa og sagnhafi fær á drottninguna og spilar trompi. Suður tekur með spaðakóng og skiptir yfir í laufníu. Hann sér að eina von varnarinnar liggur í því að Norður sé með laufásinn, en þá má taka fjórða slaginn á laufstungu *ef* Norður *dúkkar* fyrsta laufslaginn! En getur Norður fundið þá vörn? Hugsanlega. Norður á að gera sér grein fyrir því að makker eigi tvo efstu í trompi (úr því að sagnhafi svínaði ekki). Með einspil í laufi, ætti Suður taka á trompásinn áður en hann spilar laufinu. En Suður tók *ekki* á trompásinn — ergó: hann á tvíspil í laufi! Nokkuð djúpt, en rökrétt.

Niðurstaða: 4♠ í vestur, 9 slagir. NS = 50

Spil 16
V/AV

	Norður	
	♠ 854	
	♥ ÁKD73	
	♦ 65	
	♣ 743	
Vestur		Austur
♠ DG109		♠ 762
♥ 82		♥ G1095
♦ G93		♦ D1042
♣ D1085		♣ K6
	Sagnhafi	
	♠ ÁK3	
	♥ 64	
	♦ ÁK87	
	♣ ÁG92	

Vestur	Norður	Austur	Suður
Pass	Pass	Pass	1 ♦
Pass	1 ♥	Pass	2 G
Pass	3 ♥	Pass	3 G
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Suður segir frá 18-19 HP með stökki sínu í 2G. Hann getur átt þrílit í hjarta, og því endursegir Norður litinn sinn til að sýna fimmta spilið.

SPILAMENNSKAN
Út kemur spaðadrottning. Sagnhafi þarf aðeins fjóra slagi á hjarta til að vinna 3G og ætti því að tryggja samninginn með því að spila *litlu* hjarta frá báðum höndum í öðrum slag. Líkur á því að hjartað falli 3-3 eru aðeins 35.5%, en 4-2-legan er 48.5%.

Niðurstaða: 3G í suður, 9 slagir. NS = 400

Annað sett — uppgjör: spil 9-16

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
9	N	AV							
10	A	Allir							
11	S	Enginn							
12	V	NS							
13	N	Allir							
14	A	Enginn							
15	S	NS							
16	V	AV							

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
9	N	AV	Fjórir spaðar	N	9		50		
10	A	Allir	Þrjú grönd	A	8	100			
11	S	Enginn	Fimm tíglar	A	11		400		
12	V	NS	Fjögur hjörtu	V	12		480		
13	N	Allir	Fimm lauf	N	11	600			
14	A	Enginn	Eitt grand	A	8		120		
15	S	NS	Fjórir spaðar	V	9	50			
16	V	AV	Þrjú grönd	S	9	400			

IMP umbreytingartafla

0-10 = 0	430-490 = 10	2250-2490 = 20
20-40 = 1	500-590 = 11	2500-2990 = 21
50-80 = 2	600-740 = 12	3000-3490 = 22
90-120 = 3	750-890 = 13	3500-3490 = 23
130-160 = 4	900-1090 = 14	4000+ = 24
170-210 = 5	1100-1290 = 15	
220-260 = 6	1300-1490 = 16	
270-310 = 7	1500-1740 = 17	
320-360 = 8	1750-1990 = 18	
370-420 = 9	2000-2240 = 19	

Þriðja sett

SPIL 17–24

Norður ________________________________

Suður ________________________________

Austur ________________________________

Vestur ________________________________

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
17	N	Enginn							
18	A	NS							
19	S	AV							
20	V	Allir							
21	N	NS							
22	A	AV							
23	S	Allir							
24	V	Enginn							

Spil 17
N/Enginn

Norður
♠ **Á1093**
♥ **543**
♦ **K9873**
♣ **G**

Vestur
♠ **G86**
♥ **K109**
♦ **54**
♣ **ÁD1083**

Austur
♠ **KD72**
♥ **G62**
♦ **ÁG**
♣ **K752**

Suður
♠ **54**
♥ **ÁD87**
♦ **D1062**
♣ **964**

Spil 18
A/NS

Norður
♠ **97**
♥ **K32**
♦ **D93**
♣ **ÁD763**

Vestur
♠ **ÁKG10**
♥ **Á108**
♦ **G542**
♣ **K5**

Austur
♠ **D54**
♥ **DG9765**
♦ **K87**
♣ **8**

Suður
♠ **8632**
♥ **4**
♦ **Á106**
♣ **G10942**

Spil 19
S/AV

Norður
♠ **ÁD4**
♥ **ÁK1087**
♦ **G73**
♣ **D4**

Vestur
♠ **KG107653**
♥ **964**
♦ **6**
♣ **97**

Austur
♠ **2**
♥ **G532**
♦ **ÁKD854**
♣ **65**

Suður
♠ **98**
♥ **D**
♦ **1092**
♣ **ÁKG10832**

Spil 20
V/Allir

Norður
♠ **—**
♥ **ÁKD93**
♦ **8752**
♣ **Á853**

Vestur
♠ **DG84**
♥ **8764**
♦ **Á106**
♣ **94**

Austur
♠ **Á752**
♥ **52**
♦ **KDG943**
♣ **D**

Suður
♠ **K10963**
♥ **G10**
♦ **—**
♣ **KG10762**

Spil 21
N/NS

Norður
♠ **10965**
♥ **92**
♦ **ÁD9**
♣ **KD65**

Vestur
♠ **7**
♥ **KD108**
♦ **1052**
♣ **97432**

Austur
♠ **D3**
♥ **Á7654**
♦ **87643**
♣ **Á**

Suður
♠ **ÁKG842**
♥ **G3**
♦ **KG**
♣ **G108**

Spil 22
A/AV

Norður
♠ **9873**
♥ **G54**
♦ **10864**
♣ **93**

Vestur
♠ **G6**
♥ **ÁK9762**
♦ **G3**
♣ **1085**

Austur
♠ **KD1054**
♥ **D8**
♦ **ÁK97**
♣ **K2**

Suður
♠ **Á2**
♥ **103**
♦ **D52**
♣ **ÁDG764**

Spil 23
S/Allir

Norður
♠ **G653**
♥ **Á63**
♦ **7542**
♣ **D10**

Vestur
♠ **K7**
♥ **DG108**
♦ **983**
♣ **K872**

Austur
♠ **82**
♥ **954**
♦ **ÁG106**
♣ **G963**

Suður
♠ **ÁD1094**
♥ **K72**
♦ **KD**
♣ **Á54**

Spil 24
V/Enginn

Norður
♠ **1092**
♥ **432**
♦ **D**
♣ **G108532**

Vestur
♠ **8**
♥ **KD65**
♦ **Á87643**
♣ **K7**

Austur
♠ **D7543**
♥ **ÁG87**
♦ **5**
♣ **Á64**

Suður
♠ **ÁKG6**
♥ **109**
♦ **KG1092**
♣ **D9**

Spil 17. *Norður gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 18. *Austur gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 19. *Suður gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 20. *Vestur gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 21. *Norður gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 22. *Austur gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 23. *Suður gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 24. *Vestur gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 17
N/Enginn

	Norður ♠ Á1093 ♥ 543 ♦ K9873 ♣ G	
Vestur ♠ G86 ♥ K109 ♦ 54 ♣ ÁD1083		**Sagnhafi** ♠ KD72 ♥ G62 ♦ ÁG ♣ K752
	Suður ♠ 54 ♥ ÁD87 ♦ D1062 ♣ 964	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	Pass	1 ♣	Pass
2 ♣	Pass	2 G	Pass
3 ♣	Pass	3 G	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Einföld hækkun á láglitaropnun er krafa í geim nema svarhönd segi þrjá í láglitnum í næstu sögn, sem sýnir þá 8-11 punkta. Endursögn Austurs á tveimur gröndum er oftast byggð á 12-14 punktum, en sögnin er krafa og því getur Austur verið sterkari. Hann þarf ekki að sýna spaðalitinn strax við 2♣, því Vestur myndi segja 3♠ með fjórlit og nóg í geim. En það opin spurning hvort Austur eigi að reyna 3G.

SPILAMENNSKAN
Hér veltur allt á útspili Suðurs. Með tígli út fara 3G tvo niður, en útspil í hjarta gefur sagnhafa bæði slag á litinn og tíma til að sækja tvo til viðbótar á spaða. Þá stendur spilið. Flestir reyndir spilarar myndu koma út með tígul, því þeim er illa við að spila frá ÁD í fjórlit. Sumir orða það svo, að ekki sé nauðsynlegt að fría ásana!

Niðurstaða: 3G í austur, 7 slagir. NS = 100

Spil 18
A/NS

	Norður ♠ 97 ♥ K32 ♦ D93 ♣ ÁD763	
Vestur ♠ ÁKG10 ♥ Á108 ♦ G542 ♣ K5		**Sagnhafi** ♠ D54 ♥ DG9765 ♦ K87 ♣ 8
	Suður ♠ 8632 ♥ 4 ♦ Á106 ♣ G10942	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	2 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Vestur fer beint í geim eftir opnun Austurs á veikum tveimur í hjarta.

SPILAMENNSKAN
Suður byrjar á laufgosa og Norður tekur kóng blinds með ás og spilar drottningunni. Sagnhafi trompar og svínar strax fyrir hjartakóng. Norður er inni og verður nú að halda stillingu sinni. Ef hann freistast til að spila tígli, gæti Vestur hleypt á gosann. Og þá vinnst spilið, því einn tígull fer niður í fríspaða.

Spaði blinds er vissulega ógnvekjandi, en það er þó engin ástæða til að fara á taugum. Ef Norður telur slagi sóknarinnar kemur í ljós að sagnhafi á fjóra á spaða (með svíningu ef með þarf) og fimm á tromp. Samtals níu. Spilið vinnst alltaf ef Austur er með tígulásinn, en ef makker er með ásinn er best að bíða átekta og láta sagnhafa um að fara í litinn. Rétt er því að spila trompi til baka.

Niðurstaða: 4♥ í austur, 9 slagir. NS = 50

Spil 19 **Sagnhafi**
S/AV

	♠ ÁD4 ♥ ÁK1087 ♦ G73 ♣ D4	
Vestur ♠ KG107653 ♥ 964 ♦ 6 ♣ 97		Austur ♠ 2 ♥ G532 ♦ ÁKD854 ♣ 65
	Suður ♠ 98 ♥ D ♦ 1092 ♣ ÁKG10832	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	3 ♣
Pass	3 G	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Sumir spilarar hindra á mun veikari spil í stöðu Suðurs, jafnvel niður í eitthvað þessu líkt:

♠xx ♥x ♦xxx ♣G10xxxxx

Ástæðan er tvíþætt: Báðir mótherjar eiga eftir að tjá sig og auk þess eru hætturnar hagstæðar. Þess vegna er heldur óraunsætt af Norðri að reyna við 3G. Þrjú hjörtu er annar möguleiki, en pass er þó sennilega farsælast þegar til lengri tíma er litið. Passið gæti líka gefið óvænta uppskeru, því það er aldrei að vita nema Austur kjósi að berjast með 3♦. Vestur getur varla staðist mátið að segja 3♠ og þá eru AV komnir á krókinn.

SPILAMENNSKAN
Vörnin tekur fyrstu 6 slagina á tígul gegn 3G Norðurs, en ef AV spila tígul eða spaða, fá NS stóra tölu, því bæði 4♠ og 4♦ fara fjóra niður!

Niðurstaða: 3G í norður, 7 slagir. AV = 100

Spil 20
V/Allir

	Sagnhafi ♠ — ♥ ÁKD93 ♦ 8752 ♣ Á853	
Vestur ♠ DG84 ♥ 8764 ♦ Á106 ♣ 94		Austur ♠ Á752 ♥ 52 ♦ KDG943 ♣ D
	Suður ♠ K10963 ♥ G10 ♦ — ♣ KG10762	

Vestur	Norður	Austur	Suður
Pass	1 ♥	2 ♦	Dobl
3 ♦	4 ♣	Pass	4 ♦
Pass	4 ♥	Pass	4 ♠
Pass	5 ♣	Pass	6 ♣
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
NS gætu lent í vandræðum og týnt laufinu ef Suður kýs að melda 2♠ við innákomunni. Betra er að dobla neikvætt, eða hreinlega krefja í geim með 3♣. Hér doblar Suður. Norður þarf ekkert að óttast að segja 4♣ á fjórlit, því doblið vísar á svörtu litina og Norður sér að makker er stuttur í tígli. Suður hressist verulega þegar hann fær upp lauflit á móti og sýnir fyrirstöðu í tígli með 4♦ og spaðafyrirstöðu með 4♠. Norður óttast þá að eyðan í spaða sé verðlaus og slær af í 5♣, en Suður á fyrir hækkun í slemmu.

SPILAMENNSKAN
Suður þarf ekki að hafa mikið fyrir því að taka alla slagina — átta á tromp með tveimur spaðastungum í borði og fimm á hjarta. Vandinn er að *melda* alslemmuna!

Niðurstaða: 6♣ í norður, 13 slagir NS = 1390

Spil 21
N/NS

Norður
♠ 10965
♥ 92
♦ ÁD9
♣ KD65

Vestur	Austur
♠ 7	♠ D3
♥ KD108	♥ Á7654
♦ 1052	♦ 87643
♣ 97432	♣ Á

Sagnhafi
♠ ÁKG842
♥ G3
♦ KG
♣ G108

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	Pass	Pass	1 ♠
Pass	3 ♣	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Þetta er Bergen sagnvenjan; með þremur laufum segir Norður frá fjórlit í spaða og 10-12 HP.

SPILAMENNSKAN
Eftir hjartakónginn út sér Austur fyrir sér fjóra slagi að því gefnu að Suður fylgi tvisvar lit í hjartanu. Hann tekur því stjórnina — *yfirdrepur* hjartakónginn, leggur niður laufás og spilar hjarta til makkers. Vestur veit þá til hvers er ætlast.

Niðurstaða: 4♠ í suður, 9 slagir. AV = 100

Spil 22
A/AV

	Norður	
	♠ 9873	
	♥ G54	
	♦ 10864	
	♣ 93	
Sagnhafi		Austur
♠ G6		♠ KD1054
♥ ÁK9762		♥ D8
♦ G3		♦ ÁK97
♣ 1085		♣ K2
	Suður	
	♠ Á2	
	♥ 103	
	♦ D52	
	♣ ÁDG764	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	1 ♠	2 ♣
2 ♥	Pass	3 ♦	Pass
3 ♥	Pass	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Vestur á ekki mikið fyrir sínum sögnum, en ekki getur hann þagað yfir þessum ágæta hjartalit.

SPILAMENNSKAN
Norður spilar út laufníu og Suður tekur fyrsta slaginn. Suður horfir á þrjá varnarslagi og helsti möguleikinn á þeim fjórða liggur í trompinu. Ekki er líklegt að makker eigi ás eða kóng í hjartanu, en gosann þriðja gæti hann átt. Og það er nóg, ef Suður spilar *hjartatíunni* í öðrum slag! Sagnhafi á ekkert svar við þeim leik. Ef hann tekur trompin, þá gefur hann þrjá slagi á lauf. Og ef hann fer strax í spaðann, tekur Suður og spilar laufi tvisvar. Þá fær Norður slag á hjartagosa.

Niðurstaða: 4♥ í vestur, 9 slagir. NS = 100

Spil 23
S/Allir

	Norður	
	♠ G653	
	♥ Á63	
	♦ 7542	
	♣ D10	
Vestur		Austur
♠ K7		♠ 82
♥ DG108		♥ 954
♦ 983		♦ ÁG106
♣ K872		♣ G963
	Sagnhafi	
	♠ ÁD1094	
	♥ K72	
	♦ KD	
	♣ Á54	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	1 ♠
Pass	3 ♦	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Norður sýnir 6-9 punkta og fjórlit í spaða með Bergen-stökki í 3♦.

SPILAMENNSKAN
Útspilið er hjartadrottning. Suður vinnur sitt spil ef spaðakóngurinn liggur rétt, en svíningin getur beðið. Fyrsta verkið er að reyna að skapa niðurkast fyrir þriðja hjartað. Hann tekur því útspilið heima með kóng og spilar litlu laufi að D10. Nú veltur framhaldið á viðbrögðum Vesturs. Ef Vestur fer upp með kónginn (eða fipast áður en hann dúkkar), ætti sagnhafi að hafa betur. En ef Vestur er í stuði, þá dúkkar hann fumlaust og lætur sagnhafa giska.

(Okkar maður í vestur var í stuði og dúkkaði snöggt og sagnhafi reyndi þá tíuna með slæmum árangri.)

Niðurstaða: 4♠ í suður, 9 slagir. AV +100

Spil 24
V/Enginn

	Norður	
	♠ 1092	
	♥ 432	
	♦ D	
	♣ G108532	
Vestur		**Sagnhafi**
♠ 8		♠ D7543
♥ KD65		♥ ÁG87
♦ Á87643		♦ 5
♣ K7		♣ Á64
	Suður	
	♠ ÁKG6	
	♥ 109	
	♦ KG1092	
	♣ D9	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♦	Pass	1 ♠	Pass
2 ♦	Pass	2 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

SAGNIR

Þótt Suður sé með bestu spilin við borðið, getur hann ekki blandað sér í sagnir þegar mótherjarnir melda báða litina hans.

SPILAMENNSKAN

Með ÁK í lit borgar sig oftast að lyfta ásnum í útspilinu, en í þetta sinn ætti Suður að bregða venjunni og trompa út. Suður er með fullt vald á hliðarlitum sagnhafa og ætti því nota hvert tækifæri til að fella saman tromp sóknarinnar. Spilið er einfalt með spaðaás út, því þá er búið að opna samgang fyrir víxltrompun, en Austur ætti þó að ráða við trompútspil. Hann tekur slaginn heima og spilar strax tígli á ás og trompar tígul. Hugmynd sagnhafa í upphafi er að fría tígulinn, en þegar hann sér leguna, breytir hann um áætlun. Hann spilar næst laufi á kóng og trompar tígul. Tekur svo laufás, stingur lauf, og trompar síðan enn einn tígulinn með hjartaásnum heima. Með hjartahjónunum í blindum á hann nú tíu slagi.

Niðurstaða: 4♥ í austur, 10 slagir. AV = 420

Þriðja sett — uppgjör: spil 17-24

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
17	N	Enginn							
18	A	NS							
19	S	AV							
20	V	Allir							
21	N	NS							
22	A	AV							
23	S	Allir							
24	V	Enginn							

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
17	N	Enginn	Þrjú grönd	A	7	100			
18	A	NS	Fjögur hjörtu	A	9	50			
19	S	AV	Þrjú grönd	N	7		100		
20	V	Allir	Sex lauf	N	13	1390			
21	N	NS	Fjórir spaðar	S	9		100		
22	A	AV	Fjögur hjörtu	V	9	100			
23	S	Allir	Fjórir spaðar	S	9		100		
24	V	Enginn	Fjögur hjörtu	A	10		420		

IMP umbreytingartafla

0-10 = 0	430-490 = 10	2250-2490 = 20
20-40 = 1	500-590 = 11	2500-2990 = 21
50-80 = 2	600-740 = 12	3000-3490 = 22
90-120 = 3	750-890 = 13	3500-3490 = 23
130-160 = 4	900-1090 = 14	4000+ = 24
170-210 = 5	1100-1290 = 15	
220-260 = 6	1300-1490 = 16	
270-310 = 7	1500-1740 = 17	
320-360 = 8	1750-1990 = 18	
370-420 = 9	2000-2240 = 19	

Fjórða sett

SPIL 25-32

Norður ________________________________

Suður ________________________________

Austur ________________________________

Vestur ________________________________

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
25	N	AV							
26	A	Allir							
27	S	Enginn							
28	V	NS							
29	N	Allir							
30	A	Enginn							
31	S	NS							
32	V	AV							

Spil 25 N/AV	Spil 29 N/Allir
Norður: ♠ ÁKG9862 ♥ D10 ♦ K2 ♣ K6 Vestur: ♠ 5 ♥ Á9752 ♦ 9764 ♣ 1084 Austur: ♠ D73 ♥ K8 ♦ ÁD8 ♣ 97532 Suður: ♠ 104 ♥ G643 ♦ G1053 ♣ ÁDG	Norður: ♠ Á54 ♥ 1084 ♦ ÁDG72 ♣ D3 Vestur: ♠ D1082 ♥ Á72 ♦ 653 ♣ 974 Austur: ♠ 963 ♥ KG95 ♦ K8 ♣ 10852 Suður: ♠ KG7 ♥ D63 ♦ 1094 ♣ ÁKG6

Spil 26 A/Allir	Spil 30 A/Enginn
Norður: ♠ ÁD63 ♥ DG2 ♦ Á42 ♣ 985 Vestur: ♠ K5 ♥ ÁK65 ♦ G109765 ♣ 6 Austur: ♠ 84 ♥ 983 ♦ KD83 ♣ ÁG73 Suður: ♠ G10972 ♥ 1074 ♦ — ♣ KD1042	Norður: ♠ D982 ♥ ÁG107 ♦ 82 ♣ G62 Vestur: ♠ G ♥ KD42 ♦ K1065 ♣ Á943 Austur: ♠ 74 ♥ 983 ♦ ÁG94 ♣ KD107 Suður: ♠ ÁK10653 ♥ 65 ♦ D73 ♣ 85

Spil 27 S/Enginn	Spil 31 S/NS
Norður: ♠ 74 ♥ 1098 ♦ 852 ♣ Á9652 Vestur: ♠ KDG109 ♥ D5 ♦ KDG9 ♣ 74 Austur: ♠ Á652 ♥ 742 ♦ Á6 ♣ KG83 Suður: ♠ 83 ♥ ÁKG63 ♦ 10743 ♣ D10	Norður: ♠ D10 ♥ ÁKG102 ♦ DG1086 ♣ 7 Vestur: ♠ G9876 ♥ 43 ♦ ÁK9 ♣ KD3 Austur: ♠ Á543 ♥ 9875 ♦ 73 ♣ ÁG10 Suður: ♠ K2 ♥ D6 ♦ 542 ♣ 986542

Spil 28 V/NS	Spil 32 V/AV
Norður: ♠ 95 ♥ 96 ♦ 953 ♣ G109853 Vestur: ♠ 42 ♥ Á10 ♦ ÁDG864 ♣ 762 Austur: ♠ KDG876 ♥ 32 ♦ K72 ♣ KD Suður: ♠ Á103 ♥ KDG8754 ♦ 10 ♣ Á4	Norður: ♠ 3 ♥ ÁKD6 ♦ G743 ♣ ÁKD10 Vestur: ♠ K765 ♥ 1083 ♦ ÁK62 ♣ 97 Austur: ♠ Á10942 ♥ G2 ♦ 985 ♣ 865 Suður: ♠ DG8 ♥ 9754 ♦ D10 ♣ G432

Spil 25. *Norður gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 26. *Austur gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 27. *Suður gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 28. *Vestur gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 29. *Norður gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 30. *Austur gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 31. *Suður gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 32. *Vestur gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______	______	______	______
______			

Spil 25
N/AV

Norður
♠ ÁKG9862
♥ D10
♦ K2
♣ K6

Vestur
♠ 5
♥ Á9752
♦ 9764
♣ 1084

Austur
♠ D73
♥ K8
♦ ÁD8
♣ 97532

Sagnhafi
♠ 104
♥ G643
♦ G1053
♣ ÁDG

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♠	Pass	1 G
Pass	3 ♠	Pass	3 G
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Stökk Norðurs í 3♠ sýnir góðan lit og 14-18 HP, en er ekki krafa.

SPILAMENNSKAN
Vestur spilar út hjartafimmu, fjórða hæsta í lengsta lit, og Austur fær fyrsta slaginn á hjartakóng. Nú þarf Austur að vanda sig. Ef hann spilar hjarta strax aftur, mun Vestur væntanlega dúkka í þeirri von að Austur eigi eitt hjarta til og innkomu á spaðadrottningu. Og þó svo að Vestur taki slaginn, er ekki þar með sagt að hann finni þá vörn að skipta yfir í tígul.

Austur á að taka að sér það hlutverk að stjórna vörninni. Til að byrja með spilar hann háu laufi í öðrum slag (níunni). Sagnhafi fer í spaðann og þegar Austur kemst inn á spaðadrottningu dregur hann fram hjartaáttuna. Vestur mun þá velta fyrir sér hvers vegna Austur beið með hjartað svo lengi og komast að réttri niðurstöðu — drepa og spila tígli.

Niðurstaða: 3G í suður, 8 slagir. AV = 100

Spil 26
A/Allir

	Norður ♠ ÁD63 ♥ DG2 ♦ Á42 ♣ 985	
Vestur ♠ K5 ♥ ÁK65 ♦ G109765 ♣ 6		Austur ♠ 84 ♥ 983 ♦ KD83 ♣ ÁG73
	Sagnhafi ♠ G10972 ♥ 1074 ♦ — ♣ KD1042	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	Pass	Pass
1 ♦	Dobl	Redobl	2 ♠
3 ♦	3 ♠	4 ♦	4 ♠
Dobl	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Redobl á opnunardobli sýnir a.m.k. 10 háspilapunkta. Eftir slíka byrjun taka við refsidobl. Sumir myndu stökkva beint í 4♠ með spil Suðurs eftir opnunardobl makkers.

SPILAMENNSKAN
Gegn 4♠ spilar Vestur út hjartaásnum og Austur vísar frá með níunni. Vestur skiptir þá yfir í einspilið í laufi og fær fjórða slag varnarinnar á stungu. Einn niður.

AV geta fengið 10 slagi í tígulsamningi. Á einhverju stigi spilar sagnhafi hjartaníu úr borði og hleypir yfir til Norðurs. Hjartað brotnar 3-3, svo hægt er að henda einum spaða í borði niður í þrettánda hjartað. Vörnin fær þá aðeins þrjá slagi.

Niðurstaða: 4♠ dobladir í suður, 9 slagir. AV = 200

Spil 27
S/Enginn

	Norður ♠ 74 ♥ 1098 ♦ 852 ♣ Á9652	
Sagnhafi ♠ KDG109 ♥ D5 ♦ KDG9 ♣ 74		Austur ♠ Á652 ♥ 742 ♦ Á6 ♣ KG83
	Suður ♠ 83 ♥ ÁKG63 ♦ 10743 ♣ D10	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	Pass
1 ♠	Pass	3 ♣	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Stökk Austurs í 3♣ er Bergen-sagnvenjan og sýnir 10-12 HP og fjórlit í spaða.

SPILAMENNSKAN
Hjartatían er nokkuð sjálfgefið útspil og Suður tekur strax tvo slagi á ÁK og spilar væntanlega gosanum í þriðja slag. Vestur trompar og aftrompar mótherjana í tveimur umferðum. Sagnhafi getur tekið sína fjóra slagi á tígul næst, en fyrr eða síðar þarf hann að spila laufinu að KG. Norður dúkkar fumlaust með ásinn, en það ætti þó ekki að vefjast fyrir sagnhafa að stinga upp kóngnum. Suður *passaði* í upphafi, en hefur þegar sýnt ÁKG í hjarta og getur því varla verið með laufásinn líka. Þá ætti hann 12 punkta og opnun.

Niðurstaða: 4♠ í vestur, 10 slagir. AV = 420

Spil 28
V/NS

	Norður ♠ 95 ♥ 96 ♦ 953 ♣ G109853	
Vestur ♠ 42 ♥ Á10 ♦ ÁDG864 ♣ 762		**Sagnhafi** ♠ KDG876 ♥ 32 ♦ K72 ♣ KD
	Suður ♠ Á103 ♥ KDG8754 ♦ 10 ♣ Á4	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♦	Pass	1 ♠	4 ♥
Pass	Pass	4 ♠	Dobl
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Dobl Suðurs á 4♠ er frekt, en hann er að segja makker að stökkið í 4♥ hafi verið byggt á ekta styrk, höggspilum, sem vinna bæði í sókn og vörn.
En Norður er ekki hrifinn.

SPILAMENNSKAN
Útspilið er hjartakóngur, sem sagnhafi tekur strax til að spila spaða á kónginn. Suður drepur og tekur slag á hjartadrottningu. Staldrar svo við. Augljóslega þarf Norður að leggja eitthvað af mörkum til að ná þessu niður. Kóngur í láglit gæti verið nóg, eða bitastætt spil í trompi. Suður leggur niður laufásinn, en Norður frávísar kröftuglega með gosanum.
Ef Norður ætti tígulkóng, myndi hann kalla í laufi, því tígulslagurinn fer ekkert. Eina von varnarinnar liggur því í trompinu. Suður spilar hjarta út í þrefalda eyðu og Norður stingur í með níunni. Sem dugir til að uppfæra tromptíuna í fjórða slag varnarinnar.

Niðurstaða: 4♠/D í austur, 9 slagir. NS = 100

Spil 29
N/Allir

	Norður ♠ Á54 ♥ 1084 ♦ ÁDG72 ♣ D3	
Vestur ♠ D108<u>2</u> ♥ Á72 ♦ 653 ♣ 974		Austur ♠ 963 ♥ KG95 ♦ K8 ♣ 10852
	Sagnhafi ♠ KG7 ♥ D63 ♦ 1094 ♣ ÁKG6	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♦	Pass	3 G
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Stökk Suðurs í 3G sýnir flata hönd og 13-15 punkta.

SPILAMENNSKAN
Spaðatvistur kemur út og Suður tekur fyrsta slaginn heima á gosann. Hann spilar strax tígli og svínar. Austur tekur á tígulkónginn og banar nú geiminu með því að skipta yfir í hjartagosa! Þannig rekur hann fleyg á milli drottningar sagnhafa og tíunnar í blindum. Ef Suður leggur drottninguna á gosann, drepur Vestur og spilar í gegnum 108 blinds.

Það ætti ekki að vefjast fyrir Austri að skipa yfir í hjarta, því hann veit að makker getur ekki átt meira en 6-7 punkta og þeir koma að bestum notum í hjarta. Hann hugsar því jákvætt og spilar upp á eina möguleikann.

<u>Niðurstaða</u>: 3G í suður, 8 slagir. AV = 100

Spil 30
A/Enginn

	Norður ♠ D9<u>8</u>2 ♥ ÁG107 ♦ 82 ♣ G62	
Sagnhafi ♠ G ♥ KD42 ♦ K1065 ♣ Á943		Austur ♠ 74 ♥ 983 ♦ ÁG94 ♣ KD107
	Suður ♠ ÁK10653 ♥ 65 ♦ D73 ♣ 85	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	Pass	2 ♠
Dobl	3 ♠	Dobl	Pass
4 ♣	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Opnunardobl Vesturs er hart. Hækkun Norðurs í 3♠ er vel ígrundað, því hann hefur ekkert á móti því að fá AV í 4♥. Ef hann stekkur í 4♠ neyðir hann AV til að dobla, sem gefur þeim 300 þegar þeir eiga ekkert geim. Dobl Austurs er svardobl, sem sýnir næga punkta til að berjast, en ekki sektaráhuga. Vestur veit sem er að Austur myndi sjálfur segja 4♥ með þokkalegan fjórlit og meldar því lægsta fjórlit fremur en 4♥.

SPILAMENNSKAN
Sagnhafi verður að finna tíguldrottninguna. Ef hann frestar tígulíferðinni þar til hann hefur tekið trompin og prófað hjartað, fær hann heildarmynd af skiptingunni. Það má reikna með að spaðinn sé 6-4 á milli handa NS og þegar Suður sýnir tvílit í hjarta og laufi, er ljóst að hann á þrjá tígla.
Og drottningin er líklegri í hópi þriggja spila en tveggja.

<u>Niðurstaða</u>: 4♣ í vestur, 10 slagir. AV = 130

Spil 31
S/NS

	Norður ♠ D10 ♥ ÁKG102 ♦ DG1086 ♣ 7	
Sagnhafi ♠ G9876 ♥ 43 ♦ ÁK9 ♣ KD3		Austur ♠ Á543 ♥ 9875 ♦ 73 ♣ ÁG10
	Suður ♠ K2 ♥ D6 ♦ 542 ♣ 986542	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	Pass
1 ♠	2 ♠	3 ♥	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Norður sýnir 5-5 skiptingu a.m.k. í hjarta og láglit með því að segja ofan í spaða Vesturs (Michaels). Austur segir þrjú hjörtu ofan í *þekktan* lit Norðurs, sem er þá góð áskorun í fjóra spaða.

SPILAMENNSKAN
Norður leggur af stað með hjartaás og tekur næst á kónginn. Nú er aðeins ein vörn til: Norður spilar enn hjarta og Suður trompar með kóngnum! Það er þriðji slagur varnarinnar, en þann fjórða fær Norður í fyllingu tímans á tromp.

Er þetta of erfitt fyrir dauðlega menn? Ekki endilega. Norður getur ekki búist við að makker eigi meira en einn kóng. Ef kóngur Suðurs er í láglit, fæst þar slagur í rólegheitum, en ef makker á spaðakóng — eða gosa — verður að spila hjarta í þriðja slag. Og best er að spila tvistinum, svo Suður sjái ótvírætt til hvers er ætlast.

Niðurstaða: 4♠ í vestur, 9 slagir. NS = 50

Spil 32
V/AV

	Norður ♠ 3 ♥ ÁKD6 ♦ G743 ♣ ÁKD10	
Vestur ♠ K765 ♥ 1083 ♦ Á̲K62 ♣ 97		Austur ♠ Á10942 ♥ G2 ♦ 985 ♣ 865
	Sagnhafi ♠ DG8 ♥ 9754 ♦ D10 ♣ G432	

Vestur	Norður	Austur	Suður
Pass	1 ♣	Pass	1 ♥
Pass	3 ♠	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Suður svarar af skyldurækni á hundana fjóra og verður svo sagnhafi í 4♥ eftir *splinter*-stökk makkers.

SPILAMENNSKAN
Vestur lyftir ♦Á og Austur vísar frá með níunni, en Suður fylgir með tíu. Tígulstaðan liggur þá ljós fyrir. Vestur ætti nú að gera ráð fyrir að makker sé með spaðaásinn (annars er engin vörn til) og skipta yfir í *spaðakóng* og meiri spaða. Hugmyndin er að veikja blindan í trompinu og uppfæra trompslag ef makker á gosann í hjarta. Sagnhafi trompar og spilar væntanlega tígli á drottningu og kóng Vesturs. En þá kemur enn spaði, sem tryggir vörninni slag á tromptíu.

Þetta er frábær vörn!

Niðurstaða: 4♥ í suður, 9 slagir. AV = 50

Fjórða sett — uppgjör: spil 25-32

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
25	N	AV							
26	A	Allir							
27	S	Enginn							
28	V	NS							
29	N	Allir							
30	A	Enginn							
31	S	NS							
32	V	AV							

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
25	N	AV	Þrjú grönd	S	8		50		
26	A	Allir	Fjórir spaðar, doblaðir	S	9		200		
27	S	Enginn	Fjórir spaðar	V	10		420		
28	V	NS	Fjórir spaðar, doblaðir	A	9	100			
29	N	Allir	Þrjú grönd	S	8		100		
30	A	Enginn	Fjögur lauf	V	10		130		
31	S	NS	Fjórir spaðar	V	9	50			
32	V	AV	Fjögur hjörtu	S	9		50		

IMP umbreytingartafla

0-10 = 0	430-490 = 10	2250-2490 = 20
20-40 = 1	500-590 = 11	2500-2990 = 21
50-80 = 2	600-740 = 12	3000-3490 = 22
90-120 = 3	750-890 = 13	3500-3490 = 23
130-160 = 4	900-1090 = 14	4000+ = 24
170-210 = 5	1100-1290 = 15	
220-260 = 6	1300-1490 = 16	
270-310 = 7	1500-1740 = 17	
320-360 = 8	1750-1990 = 18	
370-420 = 9	2000-2240 = 19	

Fimmta sett

SPIL 33–40

Norður ________________________________

Suður ________________________________

Austur ________________________________

Vestur ________________________________

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
33	N	Enginn							
34	A	NS							
35	S	AV							
36	V	Allir							
37	N	NS							
38	A	AV							
39	S	Allir							
40	V	Enginn							

Spil 33
N/Enginn

Norður
♠ KD5
♥ K105
♦ ÁK72
♣ 983

Vestur
♠ 84
♥ G8762
♦ 9865
♣ 52

Austur
♠ 93
♥ ÁD4
♦ D43
♣ DG1064

Suður
♠ ÁG10762
♥ 93
♦ G10
♣ ÁK7

Spil 34
A/NS

Norður
♠ D96
♥ Á1084
♦ 972
♣ 1074

Vestur
♠ ÁK
♥ KD32
♦ 6
♣ DG8653

Austur
♠ G4
♥ G5
♦ ÁKDG1054
♣ Á9

Suður
♠ 1087532
♥ 976
♦ 83
♣ K2

Spil 35
S/AV

Norður
♠ 65
♥ G873
♦ 54
♣ KDG62

Vestur
♠ 10842
♥ 9
♦ ÁK72
♣ 9853

Austur
♠ G973
♥ 104
♦ DG1086
♣ 104

Suður
♠ ÁKD
♥ ÁKD652
♦ 93
♣ Á7

Spil 36
V/Allir

Norður
♠ 7642
♥ —
♦ 9654
♣ KD1054

Vestur
♠ K83
♥ Á9842
♦ K2
♣ Á76

Austur
♠ ÁD10
♥ KG65
♦ ÁDG73
♣ 2

Suður
♠ G95
♥ D1073
♦ 108
♣ G983

Spil 37
N/NS

Norður
♠ ÁKG
♥ 84
♦ ÁKDG1043
♣ 8

Vestur
♠ 976
♥ D10952
♦ 9
♣ ÁG76

Austur
♠ 1054
♥ —
♦ 876
♣ KD109532

Suður
♠ D832
♥ ÁKG763
♦ 52
♣ 4

Spil 38
A/AV

Norður
♠ ÁDG3
♥ 108753
♦ K5
♣ 43

Vestur
♠ 1054
♥ G42
♦ ÁD107
♣ Á82

Austur
♠ 9862
♥ ÁKD
♦ G93
♣ KD5

Suður
♠ K7
♥ 96
♦ 8642
♣ G10976

Spil 39
S/Allir

Norður
♠ 1032
♥ D42
♦ Á1065
♣ G64

Vestur
♠ G8754
♥ Á9
♦ G43
♣ ÁD3

Austur
♠ K
♥ G73
♦ 9872
♣ 109875

Suður
♠ ÁD97
♥ K10865
♦ KD
♣ K2

Spil 8
V/Enginn

Norður
♠ ÁKG10983
♥ D5
♦ 5
♣ Á73

Vestur
♠ 65
♥ Á97632
♦ ÁG10
♣ DG

Austur
♠ D42
♥ 4
♦ 6432
♣ 98654

Suður
♠ 7
♥ KG108
♦ KD987
♣ K102

Spil 33. *Norður gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 34. *Austur gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 35. *Suður gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 36. *Vestur gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 37. *Norður gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 38. *Austur gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 39. *Suður gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 40. *Vestur gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 33
N/Enginn

Sagnhafi
♠ KD5
♥ K105
♦ ÁK72
♣ 983

Vestur		Austur
♠ 84		♠ 93
♥ G8762		♥ ÁD4
♦ 9865		♦ D43
♣ 52		♣ <u>D</u>G1064

Suður
♠ ÁG10762
♥ 93
♦ G10
♣ ÁK7

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 G	Pass	2 ♥
Pass	2 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Með því að yfirfæra fyrst á öðru þrepi og stökkva síðan í fjóra spaða er Suður að gefa makker undir fótinn með slemmu. Ef Suður hefði engan slemmuáhuga, myndi hann nota Texas-yfirfærslu á fjórða þrepi.

SPILAMENNSKAN
Sagnhafi getur fengið 11 slagi með því að svína fyrir tíguldrottningu og henda svo hjarta og laufi niður í ÁK í tígli. Ef Suður verður sagnhafi og fær út hjarta, hleypir hann á níuna og svínar síðan tíunni. Þá losnar hann við lauf ofan í hjartakóng.

<u>Niðurstaða</u>: 4♠ í norður, 11 slagir. NS = 450

Spil 34
A/NS

	Norðurs	
	Norður ♠ D96 ♥ Á1084 ♦ 972 ♣ 1074	
Vestur ♠ ÁK ♥ KD32 ♦ 6 ♣ DG8653		**Sagnhafi** ♠ G4 ♥ G5 ♦ ÁKDG1054 ♣ Á9
	Suður ♠ 1087532 ♥ 976 ♦ 83 ♣ K2	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	1 ♦	Pass
2 ♣	Pass	3 ♦	Pass
3 ♥	Pass	4 ♣	Pass
4 ♠	Pass	4 G	Pass
5 ♦	Pass	6 ♦	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Eftir svar á nýjum lit á öðru þrepi (tvo-yfir-einum) er ástæðulaust fyrir opnara að stökkva í eigin lit nema honum sé mikið niðri fyrir. Flestir spara sögnina undir þéttan langlit. Eftir þrjá tígla taka við fyrirstöðusagnir og fjögur grönd er spurning um lykilspil.

SPILAMENNSKAN
Hvert sem útspilið er, leggur sagnhafi fljótlega upp, því hann gefur aðeins einn slag á hjartaás. Það má hnekkja 6G *í vestur* með laufi út.

Niðurstaða: 6♦ í austur, 12 slagir. AV = 920

Spil 35
S/AV

	Norður ♠ 65 ♥ G873 ♦ 54 ♣ KDG62	
Vestur ♠ 10842 ♥ 9 ♦ ÁK72 ♣ 9853		Austur ♠ G973 ♥ 104 ♦ DG1086 ♣ 104
	Sagnhafi ♠ ÁKD ♥ ÁKD652 ♦ 93 ♣ Á7	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	2 ♣
Pass	3 ♣	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	4 ♠
Pass	5 ♥	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Eftir alkröfuopnun Suðurs segir Norður frá lauflit með 2 af 3 efstu í sínu fyrsta svari. Suður sýnir hjartalitinn og Norður hækkar í geim. Norður myndi líklega segja fjóra tígla með ás eða kóng í tígli, svo slemma er þegar orðin langsótt. En Suður kannar málið einu sinni enn, enda þolir hann fimmta þrepið vel. Norður fer strax í fimm hjörtu, því hann hefur þegar sagt frá laufstyrknum, og Suður verður þá að sætta sig við að vörnin eigi tvo slagi á tígul.

SPILAMENNSKAN
Tekur fljótt af. Vestur hirðir tvo slagi á tígul og sagnhafi leggur upp.

Niðurstaða: 5♥ í suður, 11 slagir. NS = 450

Spil 36
V/Allir

	Norður ♠ 7642 ♥ — ♦ 9654 ♣ KD1054	
Sagnhafi ♠ K83 ♥ Á9842 ♦ K2 ♣ Á76		Austur ♠ ÁD10 ♥ KG65 ♦ ÁDG73 ♣ 2
	Suður ♠ G95 ♥ D1073 ♦ 108 ♣ G983	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♥	Pass	2 ♦	Pass
2 G	Pass	3 ♥	Pass
3 ♠	Pass	4 ♣	Pass
4 ♦	Pass	4 G	Pass
5 ♥	Pass	6 ♥	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Austur á ýmsar leiðir til að sýna sterk spil með slemmuáhuga, en hann velur þá eðlilegustu — að segja fyrst frá hliðarlitnum. Síðan styður hann hjartað undir geimi, sem er sterkara en stökk í fjögur hjörtu. Austur fær mjög góðar upplýsingar um spil opnara: Hann veit af fimmlit í hjarta og jafnri skiptingu, og síðan fyrrirstöðum í spaða og tígli, sem eru augljóslega kóngarnir. Austur spyr þá um lykilspil með alslemmu í huga, en lætur sex duga þegar í ljós kemur að trompdrottninguna vantar.

SPILAMENNSKAN
Út kemur laufkóngur. Aðeins 4-0 lega í trompi setur spilið í hættu, en með því að spila litlu hjarta undan ásnum má ráða við fjórlitinn hvorum megin sem er. Taki sagnhafi fyrst á ásinn er slemman töpuð.

Niðurstaða: 6♥ í vestur, 12 slagir. AV = 1430

Spil 37 **Sagnhafi**
N/NS

	Norður	
	♠ ÁKG	
	♥ 84	
	♦ ÁKDG1043	
	♣ 8	
Vestur		Austur
♠ 976		♠ 1054
♥ D10952		♥ —
♦ 9		♦ 876
♣ ÁG76		♣ KD109532
	Suður	
	♠ D832	
	♥ ÁKG763	
	♦ 52	
	♣ 4	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♦	3 ♣	3 ♥
5 ♣	6 ♦	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Eftir rólega opnun á einum tígli á Norður ýmislegt ósagt næst þegar að honum kemur. Hann veit að makker á nokkuð góð spil eftir svarið á 3♥, svo það er með líkum að slemma standi.

SPILAMENNSKAN
Slemmunni má hnekkja með laufi út upp á ás Vesturs og hjarta til baka! En er hægt að finna slíka vörn við borðið? Já, ef menn kunna til verka. Austur spilar út *lauftvisti*. Reglan er að spila út ofan af röð (eða 3./5. frá langlit án raðar), svo hið eðlilega útspil hér væri laufkóngur. Vestur sér að að makker er að brjóta regluna og spyr sig hvers vegna. Ástæðan getur aðeins verið ein: Austur er biðja makker að spila hjarta til baka þegar hann kemst inn — lægri litnum af þeim tveimur sem til greina koma (trompið og útspilsliturinn eru undanskildir). Þetta er sjaldgæf notkun á hliðarkalli, en fullkomlega rökrétt.

Niðurstaða: 6♦ í norður, 11 slagir. AV = 100

Spil 38
A/AV

	Norður ♠ ÁDG3 ♥ 108753 ♦ K5 ♣ 43	
Vestur ♠ 1054 ♥ G42 ♦ ÁD107 ♣ Á82		**Sagnhafi** ♠ 9862 ♥ ÁKD ♦ G93 ♣ KD5
	Suður ♠ K7 ♥ 96 ♦ 8642 ♣ G10976	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	1 G	Pass
3 G	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Sjálfsagðar.

SPILAMENNSKAN
Suður spilar út laufgosa, sem neitar hærra mannspili ef spilað er eftir reglunni “þriðja hæsta frá brotinni röð”. Sagnhafi tekur slaginn heima og spilar tígulníu og svínar. Norður er inni og þarf að taka erfiða ákvörðun. Hann sér að makker getur mest átt kóng eða ás í hálit. Ef Suður er með slag í hjarta og til dæmis þrjá hunda í spaða, væri rétta framhaldið að spila spaðadrottningu — þ.e.a.s. brjóta spaðann og halda opnu sambandi við makker. En hér verður hins vegar að spila *smáum* spaða og taka fjóra slagi á litinn strax.

Hvernig á Norður að vita hvað hann á að gera? Jú, Suður hjálpar honum. Hann fylgir lit í tíglinum með *áttunni,* sem er hliðarkall í spaða. Talning hefur hér enga þýðingu, því blindur á örugga innkomu á laufás.

Niðurstaða: 3G í austur, 8 slagir. NS = 100

Spil 39
S/Allir

	Norður ♠ 1032 ♥ D42 ♦ Á1065 ♣ G64	
Vestur ♠ G8754 ♥ Á9 ♦ G43 ♣ ÁD3		Austur ♠ K ♥ G73 ♦ 9872 ♣ 109875
	Sagnhafi ♠ ÁD96 ♥ K10865 ♦ KD ♣ K2	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	1 ♥
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Suður á nóg í geim eftir einfalda hækkun makkers og er því ekkert að lýsa spilum sínum fyrir vörninni.

SPILAMENNSKAN
Vestur á ekkert sjálfgefið útspil, en ef hann byrjar á smáum spaða, fá AV tækifæri á góðri vörn. Suður drepur kóng Austurs og tekur væntanlega KD í tígli áður en hann spilar hjarta að blindum. Nú fer spilið tvo niður ef Vestur hoppar upp með hjartaás og spilar spaða. Austur mun trompa, spila makker aftur inn á lauf og fá aðra stungu.

Þetta er ekki auðvelt, en Austur getur hjálpað til á tvennan hátt: Í fyrsta lagi með því að fylgja lit í tíglinum í röðinni 9-8 til að benda á hæsta litinn (talning er þýðingarlaus í þessari stöðu). Og í annan stað með því að láta *hjartagosann* undir ásinn ef Vestur ber gæfu til að rjúka strax upp. Þá ætti Vestur varla að klikka á framhaldinu.

Niðurstaða: 4♥ í suður, 8 slagir. AV = 200

Spil 40
V/Enginn

	Sagnhafi ♠ ÁKG10983 ♥ D5 ♦ 5 ♣ Á73	
Vestur ♠ 65 ♥ Á97632 ♦ ÁG10 ♣ DG		Austur ♠ D42 ♥ 4 ♦ 6432 ♣ 98654
	Suður ♠ 7 ♥ KG108 ♦ KD987 ♣ K102	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♥	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Norður gengur hreint til verks og fer strax á rökréttan áfangastað.

SPILAMENNSKAN
Austur er fús að spila út í lit makkers með fjarkann blankan. Sagnhafi reynir að slá ryki í augu Vesturs með því að fylgja lit með hjartadrottningu, en Vestur sér að makker getur ekki átt 54 tvíspil, því þá kæmi hjartafimman út en ekki fjarkinn. Hann spilar því hjarta um hæl og velur til þess níuna til að biðja um tígul. Austur trompar og spilar tígli, sínum hæsta, því hann vill endilega fá annað hjarta til að uppfæra trompdrottninguna.

Niðurstaða: 4♠ í norður, 9 slagir. AV = 50

Fimmta sett — uppgjör: spil 33-40

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
33	N	Enginn							
34	A	NS							
35	S	AV							
36	V	Allir							
37	N	NS							
38	A	AV							
39	S	Allir							
40	V	Enginn							

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
33	N	Enginn	Fjórir spaðar	N	11	450			
34	A	NS	Sex tíglar	A	12		920		
35	S	AV	Fimm hjörtu	S	11	450			
36	V	Allir	Sex hjörtu	V	12		1430		
37	N	NS	Sex tíglar	N	11		100		
38	A	AV	Þrjú grönd	A	8	100			
39	S	Allir	Fjögur hjörtu	S	8		200		
40	V	Enginn	Fjórir spaðar	N	9		50		

IMP umbreytingartafla

0-10 = 0	430-490 = 10	2250-2490 = 20
20-40 = 1	500-590 = 11	2500-2990 = 21
50-80 = 2	600-740 = 12	3000-3490 = 22
90-120 = 3	750-890 = 13	3500-3490 = 23
130-160 = 4	900-1090 = 14	4000+ = 24
170-210 = 5	1100-1290 = 15	
220-260 = 6	1300-1490 = 16	
270-310 = 7	1500-1740 = 17	
320-360 = 8	1750-1990 = 18	
370-420 = 9	2000-2240 = 19	

Sjötta sett

SPIL 41–48

Norður ________________________________

Suður ________________________________

Austur ________________________________

Vestur ________________________________

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
41	N	AV							
42	A	Allir							
43	S	Enginn							
44	V	NS							
45	N	Allir							
46	A	Enginn							
47	S	NS							
48	V	AV							

Spil 41
N/AV

Norður
♠ G953
♥ D8753
♦ 8
♣ DG9

Vestur
♠ Á62
♥ Á6
♦ G107543
♣ K7

Austur
♠ D104
♥ 10
♦ ÁK62
♣ Á10853

Suður
♠ K87
♥ KG942
♦ D9
♣ 642

Spil 42
A/Allir

Norður
♠ 32
♥ 763
♦ KG85
♣ ÁKD8

Vestur
♠ G6
♥ D1098
♦ 976
♣ G973

Austur
♠ K1098754
♥ G42
♦ 43
♣ 10

Suður
♠ ÁD
♥ ÁK5
♦ ÁD102
♣ 6542

Spil 43
S/Enginn

Norður
♠ D7
♥ K854
♦ 432
♣ D1098

Vestur
♠ 86542
♥ D93
♦ Á
♣ G643

Austur
♠ 109
♥ ÁG107
♦ 8765
♣ Á72

Suður
♠ ÁKG3
♥ 62
♦ KDG109
♣ K5

Spil 44
V/NS

Norður
♠ 83
♥ KD82
♦ K643
♣ K64

Vestur
♠ Á4
♥ ÁG1054
♦ ÁG82
♣ 98

Austur
♠ G105
♥ 96
♦ D1075
♣ 10753

Suður
♠ KD9762
♥ 73
♦ 9
♣ ÁDG2

Spil 45
N/Allir

Norður
♠ DG964
♥ ÁKG94
♦ 108
♣ 2

Vestur
♠ Á1087
♥ D107
♦ KG54
♣ A3

Austur
♠ K5
♥ 83
♦ 63
♣ KDG10987

Suður
♠ 32
♥ 652
♦ ÁD972
♣ 654

Spil 46
A/Enginn

Norður
♠ KG985
♥ D
♦ KG7
♣ 9732

Vestur
♠ 762
♥ 842
♦ 9864
♣ ÁG4

Austur
♠ 3
♥ ÁKG10973
♦ D102
♣ 65

Suður
♠ ÁD104
♥ 65
♦ Á53
♣ KD108

Spil 47
S/NS

Norður
♠ KG
♥ 1084
♦ ÁD64
♣ G643

Vestur
♠ Á7
♥ KG9652
♦ 85
♣ 1085

Austur
♠ 1096543
♥ D7
♦ K2
♣ 972

Suður
♠ D82
♥ Á3
♦ G10973
♣ ÁKD

Spil 48
V/AV

Norður
♠ 8732
♥ G742
♦ D95
♣ 105

Vestur
♠ 10
♥ ÁKD95
♦ Á76
♣ KDG7

Austur
♠ ÁK4
♥ 1063
♦ KG8
♣ Á862

Suður
♠ DG965
♥ 8
♦ 10432
♣ 943

<u>Spil 41</u>. *Norður gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

<u>Spil 42</u>. *Austur gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

<u>Spil 43</u>. *Suður gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

<u>Spil 44</u>. *Vestur gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

<u>Spil 45</u>. *Norður gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

<u>Spil 46</u>. *Austur gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

<u>Spil 47</u>. *Suður gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

<u>Spil 48</u>. *Vestur gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 41
N/AV

	Norður ♠ G953 ♥ D8753 ♦ 8 ♣ DG9	
Vestur ♠ Á62 ♥ Á6 ♦ G107543 ♣ K7		**Sagnhafi** ♠ D104 ♥ 10 ♦ ÁK62 ♣ Á10853
	Suður ♠ K87 ♥ KG94<u>2</u> ♦ D9 ♣ 642	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	Pass	1 ♦	1 ♥
2 ♥	3 ♥	Pass	Pass
4 ♥	Pass	5 ♣	Pass
6 ♦	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Opni Austur á laufi lendir hann í vandræðum með næstu sögn við svari makkers á hjarta eða spaða. Hann gæti svo sem sagt 1G við 1♥, og hækkað 1♠ í tvo. En báðar sagnirnar eru gallaðar: Grandið á að neita einspili og hækkunin í 2♠ lofar fjórlit. Í slíkum tilfellum er oft betra að opna á tígli og segja svo 2♣ á eftir, þrátt fyrir að tígullinn sé styttri.

Þegar Vestur segir 2♥ ofan í hjartaströgl Suðurs, þá lýsir hann yfir tígulstuðningi og styrk í geimáskorun hið minnsta. Hækkun beint í 2-3♦ sýnir veikari spil. Með 4♥ er Vestur að sýna slemmuáhuga og fyrirstöðu.

SPILAMENNSKAN
Sagnhafi drepur hjartaútspilið með ás, tekur ÁK í trompi og spilar laufi þrisvar og trompar. Laufið fellur og tveir spaðar fara niður í frílauf.

<u>Niðurstaða</u>: 6♦ í austur, 13 slagir. AV = 1390

Spil 42
A/Allir

	Norður	
	♠ 32 ♥ 763 ♦ KG85 ♣ ÁKD8	
Vestur ♠ G6 ♥ D1098 ♦ 976 ♣ G973		Austur ♠ K1098754 ♥ G42 ♦ 43 ♣ 10
	Sagnhafi ♠ ÁD ♥ ÁK5 ♦ ÁD102 ♣ 6542	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	3 ♠	3 G
Pass	4 G	Pass	6 G
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
3G ofan í opnun á þremur í lit er víð sögn í punktum talið — getur verið allt niður í 15 HP með langlit og upp í 24 HP jafnskipta. Svarhönd verður því að fara varlega með slemmumetnað. Hér hækkar Norður rólega í 4G, sem er áskorun í 6G (eins og alltaf þegar grandsögn er hækkuð í fjögur).

SPILAMENNSKAN
Vestur spilar út ♠G og Suður fær á drottninguna. Tólf slagir eru auðteknir ef laufið skilar sér 3-2, en ekkert liggur á, því ef Austur er með stakt millispil (níu, tíu eða gosa) er hægt að fá fjóra slagi á litinn með því að djúpsvína áttunni. Fyrst ætti sagnhafi að afla sér upplýsinga um skiptinguna og byrja á því að spila *smáu hjarta frá báðum höndum!* Vörnin spilar spaða um hæl og nú prófar sagnhafi laufás. Þegar tían fellur, tekur hann næst á ÁK í hjarta og veitir því athygli að Austur fylgir lit. Austur á því tíu spil í hálitunum. Þegar hann fylgir líka í KG í tígli, er ljóst að lauftían er einspil. Innkomurnar á ÁD í tígli eru þá notaðar til spila laufi á áttuna.

Niðurstaða: 6G í suður, 12 slagir. NS = 1440

Spil 43
S/Enginn

	Sagnhafi	
	♠ D7	
	♥ K854	
	♦ 432	
	♣ D1098	
Vestur		Austur
♠ 86542		♠ 109
♥ D93		♥ ÁG107
♦ Á		♦ 8765
♣ G643		♣ Á72
	Suður	
	♠ ÁKG3	
	♥ 62	
	♦ KDG109	
	♣ K5	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	1 ♦
Pass	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	1 G	Pass	2 G
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Suður á næstum fyrir stökki í 2♠ við hjartasvarinu, en lætur einn duga og lyftir svo einu grandi í tvö. En Norður hefur engan áhuga á geimi.

SPILAMENNSKAN
Frá bæjardyrum Austurs liggur ekkert á að hreyfa hjartað, svo hann velur að koma út með spaðatíu. Norður tekur slaginn á drottninguna heima og spilar tígli. Vestur lendir inni og skiptir auðvitað yfir í hjarta. Rétta spilið er *hjartanían* — ekki drottningin. Ef Vestur spilar drottningunni, gæti sagnhafi gefið og dúkkað svo slaginn aftur og látið Austur lenda inni. Það dugir Austri ekki að láta gosa eða tíu undir drottninguna, því þá getur sagnhafi lagt á níuna næst og byggt upp slag á áttuna. Þennan möguleika á sagnhafi ekki ef Vestur byrjar á níunni.

Niðurstaða: 2G í norður, 7 slagir. AV = 50

Spil 44
V/NS

Norður
♠ 83
♥ KD82
♦ K643
♣ K64

Vestur
♠ Á4
♥ ÁG1054
♦ ÁG82
♣ 98

Austur
♠ G105
♥ 96
♦ D1075
♣ 10753

Sagnhafi
♠ KD9762
♥ 73
♦ 9
♣ ÁDG2

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♥	Pass	Pass	2 ♠
Pass	2 G	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Þegar sagnir eru að deyja út í fjórðu hendi eru hindrunarstökk fráleit og því sýnir Suður geimáhuga og sexlit með því að stökka í 2♠.

SPILAMENNSKAN
Vestur horfir á þrjá ása í vörninni og ákveður að spila hlutlaust út í laufi. Sagnhafi sér á sama hátt fram á að gefa þrjá toppslagi, en óttast um leið að vörnin fái fjórða slaginn á tromp. Suður veit að Vestur er með ásana þrjá, svo eina vonin er að djúpsvína fyrir G10 í trompi. Hann tekur því fyrsta slaginn á laufkóng, spilar spaðaáttu og lætur hana rúlla ef Austur setur lítinn spaða. Málið flækist aðeins ef Austur leggur á, því þá þarf að spila spaðanum aftur úr borði, en sá vandi leysist sjálfkrafa, því Vestur kemst ekki hjá því að gefa blindum innkomu á annan rauða kónginn.

Niðurstaða: 4♠ í suður, 10 slagir. NS = 620

Spil 45
N/Allir

	Norður ♠ DG964 ♥ ÁKG94 ♦ 108 ♣ 2	
Sagnhafi ♠ Á1087 ♥ D107 ♦ KG54 ♣ Á3		Austur ♠ K5 ♥ 83 ♦ 63 ♣ KDG10987
	Suður ♠ 32 ♥ 652 ♦ ÁD972 ♣ 654	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♠	3 ♣	Pass
3 G	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Vestur er harður að segja þrjú grönd við hindrun makkers, sem getur verið töluvert veikari, en “vogun vinnur, vogun tapar”.

SPILAMENNSKAN
Norður kemur út með hjartakóng í leynilitnum sínum, sem biður makker um talningu eða afblokkeringu. Suður lætur sexuna, hæsta spilið frá þrílit, svo Norður sér að sagnhafi á drottninguna valdaða eftir. Hann þarf því að koma makker sínum inn til að spila hjartanu í gegn. Spaðadrottningin hefur aðdráttarafl, en ekki má gleyma að *Vestur sagði þrjú grönd*, ótilneyddur, sem hann hefði varla gert án spaðafyrirstöðu. Því er rökrétt að skipta yfir í tígultíu og þá fer spilið tvo niður — Suður tekur á ásinn og spilar hjarta.

Niðurstaða: 3G í vestur, 7 slagir. NS = 200

Spil 46 A/Enginn

	Sagnhafi	
	♠ KG985 ♥ D ♦ KG7 ♣ 9732	
Vestur ♠ 762 ♥ 842 ♦ 9864 ♣ ÁG4		Austur ♠ 3 ♥ ÁKG10973 ♦ D102 ♣ 65
	Suður ♠ ÁD104 ♥ 65 ♦ Á53 ♣ KD108	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	3 ♥	Dobl
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Austur gæti opnað á fjórum hjörtum, en niðurstaðan yrði sú sama: Suður myndi dobla og Norður fara í fjóra spaða.

SPILAMENNSKAN
Austur lyftir hjartaás í byrjun. Með hlutlausri vörn fer spilið hægt og hljótt einn niður, því Vestur fær alltaf tvo slagi á lauf og Austur einn á tígul. En það er ekki sjálfgefið að Austur spili hjarta áfram í öðrum slag. Hann gæti látið sér detta í hug að skipta hvasst yfir í tígul í þeirri von að makker sé með kónginn þar og laufásinn eða trompslag til hliðar. Til að fyrirbyggja þá vörn, ætti Vestur að *kalla* í hjarta með tvistinum! Vestur horfir sjálfur á ÁGx í laufi á eigin hendi og veit það eitt að makker má ekki spila tígli. Það er því á hans ábyrgð að stýra vörninni í réttan farveg. Frávísun ber ætíð að líta á sem tillögu um að spila öðrum lit.

Niðurstaða: 4♠ í norður, 9 slagir. AV = 50

Spil 47
S/NS

	Norður	
	♠ KG	
	♥ 1084	
	♦ ÁD64	
	♣ G643	
Vestur		Austur
♠ Á7		♠ 1096543
♥ KG9<u>6</u>52		♥ D7
♦ 85		♦ K2
♣ 1085		♣ 972
	Sagnhafi	
	♠ D82	
	♥ Á3	
	♦ G10973	
	♣ ÁKD	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	1 G
Pass	3 G	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Þeir spilarar eru til sem myndu koma inn á hjartasögn með vesturspilin, en það er tvíbent með svo veik spil. Og myndi svo sem engu breyta um niðurstöðuna hér.

SPILAMENNSKAN
Vestur spilar út hjartsexu, fjórða hæsta, og dettur í lukkupottinn þegar makker reynist eiga drottninguna. Sagnhafi dúkkar, fær næsta slag á hjartaás og svínar í tíglinum. Austur lendir inni á tígulkóng og verður nú að spila spaða — ekki laufi, eins og virðist eðlilegt miðað við blindan. Hvernig á hann að finna þá vörn?

Eins og venjulega, er það makker sem ber ábyrgðina. Besta tækifæri Vesturs til að hjálpa er að láta *hjartakónginn* undir ás Suðurs í öðrum slag. Þannig auglýsir Vestur innkomu sína á spaðaás.

Niðurstaða: 3G í suður, 6 slagir. AV = 300

Spil 48
V/AV

	Norður ♠ 8732 ♥ G742 ♦ D95 ♣ 105	
Vestur ♠ 10 ♥ ÁKD95 ♦ Á76 ♣ KDG7		**Sagnhafi** ♠ ÁK4 ♥ 1063 ♦ KG8 ♣ Á862
	Suður ♠ DG965 ♥ 8 ♦ 10432 ♣ 943	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♥	Pass	2 ♣	Pass
4 G	Pass	5 ♥	Pass
7 ♣	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Austur sér að geim er í spilunum um leið og makker opnar, en ekkert liggur á að taka afstöðu og því meldar hann laufið sitt, þótt liturinn sé veikur. Vandvirknin skilar sér strax, því Vestur getur nú tekið völdin með afgerandi hætti og keyrt í alslemmu eftir lykilspilaspurningu.

SPILAMENNSKAN
Ef hjartagosinn kemur niður stendur alslemma bæði í hjarta og grandi, en í þessari legu verður að vera í laufunum til að fá þrettán slagi.

Niðurstaða: 7♣ í austur, 13 slagir. AV = 2140

Sjötta sett — uppgjör: spil 41-48

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
41	N	AV							
42	A	Allir							
43	S	Enginn							
44	V	NS							
45	N	Allir							
46	A	Enginn							
47	S	NS							
48	V	AV							

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
41	N	AV	Sex tíglar	A	13		1390		
42	A	Allir	Sex grönd	S	12	1440			
43	S	Enginn	Tvö grönd	N	7		50		
44	V	NS	Fjórir spaðar	S	10	620			
45	N	Allir	Þrjú grönd	V	7	200			
46	A	Enginn	Fjórir spaðar	N	9		50		
47	S	NS	Þrjú grönd	S	6		300		
48	V	AV	Sjö lauf	A	13		2140		

IMP umbreytingartafla

0-10 = 0	430-490 = 10	2250-2490 = 20
20-40 = 1	500-590 = 11	2500-2990 = 21
50-80 = 2	600-740 = 12	3000-3490 = 22
90-120 = 3	750-890 = 13	3500-3490 = 23
130-160 = 4	900-1090 = 14	4000+ = 24
170-210 = 5	1100-1290 = 15	
220-260 = 6	1300-1490 = 16	
270-310 = 7	1500-1740 = 17	
320-360 = 8	1750-1990 = 18	
370-420 = 9	2000-2240 = 19	

Sjöunda sett

SPIL 49–56

Norður ______________________________

Suður ______________________________

Austur ______________________________

Vestur ______________________________

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
49	N	Enginn							
50	A	NS							
51	S	AV							
52	V	Allir							
53	N	NS							
54	A	AV							
55	S	Allir							
56	V	Enginn							

Spil 49
N/Enginn

Norður
♠ **ÁK763**
♥ **D**
♦ **DG109**
♣ **G103**

Vestur
♠ **DG9**
♥ **ÁKG964**
♦ **Á**
♣ **954**

Austur
♠ **10**
♥ **10873**
♦ **K873**
♣ **D872**

Suður
♠ **8542**
♥ **52**
♦ **6542**
♣ **ÁK6**

Spil 50
A/NS

Norður
♠ **G10832**
♥ **10642**
♦ **—**
♣ **G985**

Vestur
♠ **976**
♥ **G3**
♦ **KDG103**
♣ **K76**

Austur
♠ **K4**
♥ **ÁKD875**
♦ **Á2**
♣ **1032**

Suður
♠ **ÁD5**
♥ **9**
♦ **987654**
♣ **ÁD4**

Spil 51
S/AV

Norður
♠ **ÁD10854**
♥ **K3**
♦ **K2**
♣ **1064**

Vestur
♠ **732**
♥ **97654**
♦ **98**
♣ **K92**

Austur
♠ **K6**
♥ **DG108**
♦ **763**
♣ **ÁD75**

Suður
♠ **G9**
♥ **Á2**
♦ **ÁDG1054**
♣ **G83**

Spil 52
V/Allir

Norður
♠ **Á**
♥ **G9642**
♦ **10984**
♣ **Á108**

Vestur
♠ **10932**
♥ **KD75**
♦ **KD5**
♣ **K6**

Austur
♠ **KDG85**
♥ **Á103**
♦ **Á63**
♣ **D5**

Suður
♠ **764**
♥ **8**
♦ **G72**
♣ **G97432**

Spil 53
N/NS

Norður
♠ **62**
♥ **KG8**
♦ **95**
♣ **ÁKD976**

Vestur
♠ **KDG10984**
♥ **1063**
♦ **D**
♣ **82**

Austur
♠ **Á75**
♥ **D74**
♦ **ÁKG872**
♣ **4**

Suður
♠ **3**
♥ **Á952**
♦ **10643**
♣ **G1053**

Spil 54
A/AV

Norður
♠ **G8**
♥ **ÁK72**
♦ **K5**
♣ **KDG86**

Vestur
♠ **K74**
♥ **D9653**
♦ **763**
♣ **Á5**

Austur
♠ **D10632**
♥ **108**
♦ **8**
♣ **109432**

Suður
♠ **Á95**
♥ **G4**
♦ **ÁDG1042**
♣ **7**

Spil 55
S/Allir

Norður
♠ **DG5**
♥ **ÁKG2**
♦ **D72**
♣ **1093**

Vestur
♠ **K10863**
♥ **976**
♦ **G104**
♣ **K2**

Austur
♠ **974**
♥ **D103**
♦ **Á653**
♣ **754**

Suður
♠ **Á2**
♥ **854**
♦ **K98**
♣ **ÁDG86**

Spil 56
V/Enginn

Norður
♠ **64**
♥ **982**
♦ **DG654**
♣ **764**

Vestur
♠ **72**
♥ **KDG106**
♦ **32**
♣ **G1092**

Austur
♠ **ÁKDG109**
♥ **53**
♦ **ÁK**
♣ **ÁK3**

Suður
♠ **853**
♥ **Á74**
♦ **10987**
♣ **D85**

Spil 49. *Norður gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 50. *Austur gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 51. *Suður gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 52. *Vestur gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 53. *Norður gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 54. *Austur gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 55. *Suður gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 56. *Vestur gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður

Spil 49
N/Enginn

	Norður ♠ ÁK763 ♥ D ♦ DG109 ♣ G103	
Sagnhafi ♠ DG9 ♥ ÁKG964 ♦ Á ♣ 954		Austur ♠ 10 ♥ 10873 ♦ K873 ♣ D872
	Suður ♠ 8542 ♥ 52 ♦ 6542 ♣ ÁK6	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♠	Pass	3 ♦
3 ♥	3 ♠	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Suður sýnir 6-9 punkta og fjórlitarstuðning í spaðanum með þremur tíglum (Bergen), en síðan komast AV í fjögur hjörtu. Það er álitamál hvort Norður eigi að fara í fjóra spaða, en hér velur hann að verjast.

SPILAMENNSKAN
Útspilið er spaðaás. Eins og sést, verður Norður að skipta yfir í laufgosa í öðrum slag til að hnekkja fjórum hjörtum. En því skyldi hann ekki spila tíguldrottningunni, þar sem makker þarf aðeins að eiga ásinn? Ef Norður væri einn á báti í þessari ákvörðun væri rökréttara að spila tígli, en hér kemur Suður til hjálpar. Keppnisspilarar nota margir þá reglu að hliðarkall gildi þegar blindur birtist með einspil í útspilslit félaga. Sé sú regla notuð getur Suður "öskrað" í laufi með spaðatvistinum.

Niðurstaða: 4♥ í vestur, 9 slagir. NS = 50

Spil 50 A/NS	Norður ♠ G10832 ♥ 10642 ♦ — ♣ G985	
Vestur ♠ 976 ♥ G3 ♦ KDG103 ♣ K76		**Sagnhafi** ♠ K4 ♥ ÁKD875 ♦ Á2 ♣ 1032
	Suður ♠ ÁD5 ♥ 9 ♦ <u>9</u>87654 ♣ ÁD4	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	1 ♥	Pass
1 G	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

SAGNIR

Stökk Austurs í 3♥ við kröfugrandinu lofar góðum lit og er áskorun í geim. Punktarnir eru á bilinu 14-18. Kjarkmiklir spilarar í norðursætinu gætu látið sér detta í hug að útspilsdobla 4♥! Eyðudobl (Lightner) gegn slemmum er þekkt fyrirbæri, en ekkert mælir á móti því að beita slíku dobli gegn geimsamningum líka þegar það á við. En þá verður makker að sjá á sínum spilum að doblið geti ekki verið byggt á háspilastyrk.

SPILAMENNSKAN

Ekki kemur til greina að spila út svörtum lit frá ÁD, svo tígull er nánast þvingað útspil. Og það heppnast svona líka fullkomlega þegar Norður trompar óvænt! Norður spilar væntanlega spaða til baka og fær aðra stungu: tveir niður.

<u>Niðurstaða</u>: 4♥ í austur, 8 slagir. NS = 100

Spil 51 **Sagnhafi**
S/AV

	Norður (Sagnhafi)	
	♠ ÁD10854 ♥ K3 ♦ K2 ♣ 1064	
Vestur ♠ 732 ♥ 97654 ♦ 98 ♣ K92		**Austur** ♠ K6 ♥ DG108 ♦ 763 ♣ ÁD75
	Suður ♠ G9 ♥ Á2 ♦ ÁDG1054 ♣ G83	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

SAGNIR
Norður er í vandræðum með sögn við 2♦. Hér velur hann þrjá spaða, sem er áskorun með sexlit a.m.k. Sumir nota reyndar nýjan lit á öðru þrepi (2♥ í þessu tilfelli) sem kröfusögn, án þess að lofa viðkomandi lit.

SPILAMENNSKAN
Austur spilar út hjartadrottningu. Sagnhafi drepur í borði og svínar strax fyrir trompkónginn. Þegar Austur lendir inni á spaðakóng verður hann að spila laufi. En ekki blasir það við, enda myndi sú vörn snargefa spilið ef Norður ætti laufkóng en ekki tígulkóng. Austur getur með engu móti leyst þennan vanda sjálfur, svo það er hlutverk Vesturs að vísa honum veginn. Hann gerir það með því að fylgja lit í trompinu með *tvistinum* — sínu lægsta spili til að benda á lægri litinn. Það er eina tækifæri Vesturs til að koma boðum til makkers, því hjartafylgjan í fyrsta slag er kall/frávísun (í þessu tilfelli sjöan eða nían til að vísa hjartanu frá).

Niðurstaða: 4♠ í norður, 9 slagir. AV = 50

Spil 52
V/Allir

	Norður	
	♠ Á ♥ G9642 ♦ 10984 ♣ Á108	
Vestur ♠ 10932 ♥ KD75 ♦ KD5 ♣ K6		**Sagnhafi** ♠ KDG85 ♥ Á103 ♦ Á63 ♣ D5
	Suður ♠ 764 ♥ <u>8</u> ♦ G72 ♣ G97432	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♦	Pass	1 ♠	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Ef þeirri reglu er fylgt að vekja á laufi með 3-3 í láglitunum, þarf aðeins að opna á tígli með þrílit í einu tilfelli — með 4432.

SPILAMENNSKAN
Suður spilar út stakri hjartaáttu, sem sagnhafi tekur og fer í trompið. Norður fær slaginn á spaðaás og spilar sínu sínu lægsta hjarta til að biðja um lauf til baka. (Reglan er: *hátt fyrir hærri lit, lágt fyrir lægri.*) Suður trompar, spilar laufi og fær aðra stungu. Einn niður.

Hliðarkallið var búið til í kringum þessa stöðu — þegar makker er gefin stunga.

<u>Niðurstaða</u>: 4♠ í austur, 9 slagir. NS = 100

Spil 53		Norður	
N/NS		♠ 62	
		♥ KG8	
		♦ 95	
		♣ ÁKD976	
	Sagnhafi		Austur
	♠ KDG10984		♠ Á75
	♥ 1063		♥ D74
	♦ D		♦ ÁKG872
	♣ 82		♣ 4
		Suður	
		♠ 3	
		♥ Á952	
		♦ 10643	
		♣ G1053	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♣	1 ♦	2 ♣
2 ♠	3 ♣	3 ♠	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

SAGNIR

Sagnir eu lúseðlilegar, líka hækkun Suðurs í 2♣. Eftir innákomu breytist hækkun í láglit úr því að vera sterk kröfusögn í eðlilega 6-10 punkta hækkun, hugsanlega með fjórlit. Með sterkari spil og stuðning er sagt ofan í lit mótherja.

SPILAMENNSKAN

Norður kemur út með ♣Á og Suður lætur *gosann* undir, sitt hæsta spil. Það er hliðarkall í þessari stöðu, því blindur er með einspil. Laufgosinn biður sem sagt um hjarta — hærri litinn — og Norður skiptir yfir í *gosann* til að veiða hugsanlega tíu hjá sagnhafa. Svokallað “umfeðmingsbragð”

Niðurstaða: 4♠ í vestur, 9 slagir. NS = 50

Spil 54
A/AV

	Norður ♠ G8 ♥ ÁK72 ♦ K5 ♣ KDG86	
Vestur ♠ K74 ♥ D9653 ♦ 763 ♣ Á5		Austur ♠ D10632 ♥ 108 ♦ 8 ♣ 109432
	Sagnhafi ♠ Á95 ♥ G4 ♦ ÁDG10942 ♣ 7	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	Pass	1 ♦
Pass	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	3 ♦
Pass	4 ♦	Pass	4 ♠
Pass	4 G	Pass	5 ♠
Pass	6 ♦	Allir pass	

SAGNIR
Tvö hjörtu Norðurs er geimkrafa og hækkunin í fjóra tígla þar með tilboð í slemmu. Þegar Suður sýnir fyrirstöðu í spaða, afræður Norður að spyrja um lykilspil og fær upp tvö ásamt trompdrottningu.

SPILAMENNSKAN
Kastljósið beinist að Vestri, sem getur hnekkt slemmunni með spaðaútspili. En er það skynsamlegt útspil? Hugum að. Eftir sögnum að dæma er líklegt að blindur birtist með slagaríkan lauflit, sem getur séð fyrir hugsanlegum tapslögum í öðrum litum. Sagnir kalla því á hvasst útspil í spaða eða hjarta til að reyna að fría þar slag á meðan Vestur á enn laufásinn. Spaðinn er að því leyti rökréttari, að þar þarf makker aðeins að vera með drottninguna, en í hjartanu þarf hann kónginn.

Niðurstaða: 6♦ í suður, 11 slagir. AV = 50

Spil 55
S/Allir

	Norður ♠ DG5 ♥ ÁKG2 ♦ D72 ♣ 1093	
Vestur ♠ K10863 ♥ 976 ♦ G104 ♣ K2		Austur ♠ 974 ♥ D103 ♦ Á653 ♣ 754
	Sagnhafi ♠ Á2 ♥ 854 ♦ K98 ♣ ÁDG86	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	1 ♣
Pass	1 ♥	Pass	1 G
Pass	3 G	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Suður sýnir 12-14 HP með endursögninni á einu grandi.

SPILAMENNSKAN
Vestur kemur út með spaðasexu, fjórða hæsta í lengsta lit. Sagnhafi fær fyrsta slaginn í borði og svínar strax fyrir laufkóng. Vestur lendir inni og verður nú að finna þá vörn að spila *smáum* spaða. Sem er einfalt ef AV nota þá reglu að *gefa talningu þegar blindur fær fyrsta slag á gosa eða lægra spil.* Austur lætur ♠9 undir mannspil blinds til að sýna þrílit. Vestur veit þá að spaðaás Suðurs er nú blankur og sækir litinn áfram.

Niðurstaða: 3G í suður, 8 slagir. AV = 100

Spil 56
V/Enginn

	Norður	
	♠ 64	
	♥ 982	
	♦ DG654	
	♣ 764	
Vestur		**Sagnhafi**
♠ 72		♠ ÁKDG109
♥ KDG106		♥ 53
♦ 32		♦ ÁK
♣ G1092		♣ ÁK3
	Suður	
	♠ 853	
	♥ Á74	
	♦ 10987	
	♣ D85	

Vestur	Norður	Austur	Suður
Pass	Pass	2 ♣	Pass
2 ♥	Pass	2 ♠	Pass
3 ♣	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	Pass	4 G	Pass
5 ♣	Pass	6 ♠	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR
Vestur segir fyrst frá tveimur efstu fimmtu a.m.k. í hjartanu og svo frá lauflit til hliðar. Austur keyrir í slemmu eftir viðkomu í RKC.

SPILAMENNSKAN
Suður hittir á ♦10 út. Sagnhafi tekur þrisvar tromp og Norður hendir ♥9 í það þriðja — sem er greinilega *talning* í þessari stöðu. Suður getur þá dúkkað fyrsta hjartað af öryggi og slemman fer niður þegar sagnhafi velur að nota innkomuna til að svína fyrir ♣D. Sem er eðlileg spilamennska.

Hitt er annað mál, að ef sagnhafi *veit* af ♣D og ♥Á í suður, getur hann unnið slemmuna með því að taka alla fríslagina og senda Suður inn á hjartaás í lokin til að spila frá laufdrottningu.

Niðurstaða: 6♠ í austur, 11 slagir. NS = 50

Sjöunda sett — uppgjör: spil 49-56

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
49	N	Enginn							
50	A	NS							
51	S	AV							
52	V	Allir							
53	N	NS							
54	A	AV							
55	S	Allir							
56	V	Enginn							

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
49	N	Enginn	Fjögur hjörtu	V	9	50			
50	A	NS	Fjögur hjörtu	A	8	100			
51	S	AV	Fjórir spaðar	N	9		50		
52	V	Allir	Fjórir spaðar	A	9	100			
53	N	NS	Fjórir spaðar	V	9	50			
54	A	AV	Sex tíglar	S	11		50		
55	S	Allir	Þrjú grönd	S	8		100		
56	V	Enginn	Sex spaðar	A	11	50			

IMP umbreytingartafla

0-10 = 0	430-490 = 10	2250-2490 = 20
20-40 = 1	500-590 = 11	2500-2990 = 21
50-80 = 2	600-740 = 12	3000-3490 = 22
90-120 = 3	750-890 = 13	3500-3490 = 23
130-160 = 4	900-1090 = 14	4000+ = 24
170-210 = 5	1100-1290 = 15	
220-260 = 6	1300-1490 = 16	
270-310 = 7	1500-1740 = 17	
320-360 = 8	1750-1990 = 18	
370-420 = 9	2000-2240 = 19	

Áttunda sett

SPIL 57–64

Norður ________________________________

Suður ________________________________

Austur ________________________________

Vestur ________________________________

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP	-
57	N	AV							
58	A	Allir							
59	S	Enginn							
60	V	NS							
61	N	Allir							
62	A	Enginn							
63	S	NS							
64	V	AV							

Spil 57
N/AV

Norður
♠ ÁKDG10
♥ KD
♦ G10952
♣ 7

Vestur
♠ 63
♥ Á932
♦ 863
♣ DG94

Austur
♠ 9842
♥ G85
♦ 74
♣ ÁK83

Suður
♠ 75
♥ 10764
♦ ÁKD
♣ 10652

Spil 61
N/Allir

Norður
♠ 106
♥ G874
♦ D10853
♣ 106

Vestur
♠ ÁDG543
♥ 962
♦ Á
♣ Á85

Austur
♠ K92
♥ ÁK103
♦ G972
♣ KD

Suður
♠ 87
♥ D5
♦ K64
♣ G97432

Spil 58
A/Allir

Norður
♠ K5
♥ DG109
♦ 9876
♣ G102

Vestur
♠ 1064
♥ ÁK53
♦ Á54
♣ K65

Austur
♠ ÁDG7
♥ 872
♦ 1032
♣ Á98

Suður
♠ 9832
♥ 64
♦ KDG
♣ D743

Spil 62
A/Enginn

Norður
♠ 643
♥ ÁK10543
♦ G
♣ ÁG9

Vestur
♠ Á
♥ 862
♦ 109874
♣ 10743

Austur
♠ KDG1087
♥ 7
♦ KD2
♣ D82

Suður
♠ 952
♥ DG9
♦ Á653
♣ K65

Spil 59
S/Enginn

Norður
♠ 965
♥ D9874
♦ 4
♣ D976

Vestur
♠ 743
♥ 105
♦ ÁG963
♣ 842

Austur
♠ ÁK2
♥ ÁK63
♦ K72
♣ ÁG5

Suður
♠ DG108
♥ G2
♦ D1085
♣ K103

Spil 63
S/NS

Norður
♠ DG1052
♥ Á742
♦ Á
♣ KD4

Vestur
♠ K7
♥ D985
♦ 8432
♣ 763

Austur
♠ 98643
♥ K10
♦ 96
♣ 10985

Suður
♠ Á
♥ G63
♦ KDG1075
♣ ÁG2

Spil 60
V/NS

Norður
♠ —
♥ G9763
♦ Á86542
♣ 105

Vestur
♠ KG92
♥ 1084
♦ D
♣ ÁKDG7

Austur
♠ ÁD8743
♥ 5
♦ 73
♣ 8642

Suður
♠ 1065
♥ ÁKD2
♦ KG109
♣ 93

Spil 64
V/AV

Norður
♠ K962
♥ D92
♦ 74
♣ KD102

Vestur
♠ 1085
♥ ÁG765
♦ 1086
♣ ÁG

Austur
♠ G74
♥ K3
♦ ÁKD3
♣ 9874

Suður
♠ ÁD3
♥ 1084
♦ G952
♣ 653

<u>Spil 57</u>. *Norður gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____			

<u>Spil 58</u>. *Austur gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____			

<u>Spil 59</u>. *Suður gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____			

<u>Spil 60</u>. *Vestur gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____			

<u>Spil 61</u>. *Norður gefur; allir á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____			

<u>Spil 62</u>. *Austur gefur; enginn á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____			

<u>Spil 63</u>. *Suður gefur; NS á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____			

<u>Spil 64</u>. *Vestur gefur; AV á hættu.*

Vestur	Norður	Austur	Suður
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____			

Spil 57 **Sagnhafi**
N/AV

		♠ ÁKDG10	
		♥ KD	
		♦ G10952	
		♣ 7	
	Vestur		Austur
	♠ 63		♠ 9842
	♥ Á932		♥ G85
	♦ 863		♦ 74
	♣ DG94		♣ ÁK83
		Suður	
		♠ 75	
		♥ 10764	
		♦ ÁKD	
		♣ 10652	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	1 ♠	Pass	1 G
Pass	2 ♦	Pass	2 ♠
Pass	3 ♦	Pass	4 ♦
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Norður á ekki nóg til að stökkva í þrjá tígla við kröfugrandinu, en notar tækifærið í næsta hring til að reyna við geim. Suður breytir 2♦ í 2♠, enda almennt betra að spila bút á 5-2 samlegu en 4-3.

SPILAMENNSKAN
Austur spilar út ♣Á og síðan kóng, sem sagnhafi trompar. Nú er Austur orðinn jafnlangur sagnhafa í spaða, svo vörnin má ekki komast aftur að til að stytta Norður enn í trompinu. Vissulega eru tíu slagir sjáanlegir á spaða og tígul, en það er *stífla* í tígullitnum, sem veldur vandræðum: Ef sagnhafi tekur öll trompin og svo ♦ÁKD, þarf hann að spila hjarta til að komast heim. En þá fær vörnin á ♥Á og tvo slagi á lauf. Stífluna þarf að hreinsa og það er gert þannig: Tígulás er tekinn og síðan er spaða spilað fjórum sinnum og *KD í tígli hent úr blindum*. Þá er leiðin greið fyrir ♦G1095.

Niðurstaða: 4♠ í norður, 10 slagir. NS = 420

Spil 58
A/Allir

	Norður ♠ K5 ♥ DG109 ♦ 9876 ♣ G102	
Sagnhafi ♠ 1064 ♥ ÁK53 ♦ Á54 ♣ K65		Austur ♠ ÁDG7 ♥ 872 ♦ 1032 ♣ Á98
	Suður ♠ 9832 ♥ 64 ♦ KDG ♣ D743	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	Pass	Pass
1 ♣	Pass	1 ♠	Pass
1 G	Pass	2 G	Pass
3 G	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Vestur opnar á laufi með 3-3 í láglitunum og sýnir svo 12-14 HP með grandinu. Austur gefur geimáskorun með 2G, sem Vestur tekur auðvitað.

SPILAMENNSKAN
Út kemur hjartadrottning, sem sagnhafi drepur og fer í spaðann. Rétta íferðin í litinn er að spila tvisvar *litlu* að blindum. Þannig má tryggja fjóra slagi á litinn ef kóngurinn er *annar* réttur.

Niðurstaða: 3G í vestur, 9 slagir. AV = 600

Spil 59
S/Enginn

Norður
♠ 965
♥ D9874
♦ 4
♣ D976

Vestur
♠ 743
♥ 105
♦ ÁG963
♣ 842

Sagnhafi
♠ ÁK2
♥ ÁK63
♦ K72
♣ ÁG5

Suður
♠ DG108
♥ G2
♦ D1085
♣ K103

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	Pass
Pass	Pass	2 G	Pass
3 G	Pass	Pass	Pass

SAGNIR
Austur sýnir 20-22 HP með 2G og Vestur lyftir í þrjú.

SPILAMENNSKAN
Suður kemur út með spaðadrottningu. Þetta spil gæti orsakað sálarkvalir í tvímenningi, en í sveitakeppni er Austur ekki í vafa. Hann drepur útspilið, leggur niður tígulkóng og spilar svo tígli á *níuna!* Það er nóg að fá fjóra slagi á tígulinn og með þessari öryggisspilamennsku ver sagnhafi sig gagnvart fjórlit í suður. Uppskeran er óvæntur yfirslagur.

Niðurstaða: 3G í austur, 10 slagir. AV = 430

Spil 60
V/NS

	Sagnhafi ♠ — ♥ G9763 ♦ Á86542 ♣ 105	
Vestur ♠ KG92 ♥ 1084 ♦ D ♣ ÁKDG7		Austur ♠ ÁD8743 ♥ 5 ♦ 73 ♣ 8642
	Suður ♠ 1065 ♥ ÁKD2 ♦ KG109 ♣ 93	

Vestur	Norður	Austur	Suður
1 ♣	Pass	1 ♠	Dobl
4 ♠	5 ♦	5 ♠	Pass
Pass	6 ♦	Pass	Pass
Dobl	Pass	Pass	Pass

SAGNIR

Þegar kemur að Suðri hafa andstæðingarnir meldað tvo liti og hann doblar til að sýna opnun og ósögðu litina. Doblið kemur vægast sagt vel við Norður, sem er með 6-5 í rauðu litunum. Norður velur lengri litinn og segir 5♦ yfir 4♠. Austur gerir sér grein fyrir að spilin falla vel saman í báðar áttir og meldar 5♠. Allar sagnir fram að þessu eru nánast sjálfsagðar. En nú er komið að erfiðustu ákvörðunni: Á Norður gefa samninginn eftir í 5♠ eða melda einum meira? Hann fylgir gamla heilræðinu: Þegar skiptingin er mikil ber að melda einum meira í vafa, því enginn veit í rauninni hver er að fórna á hvern.

SPILAMENNSKAN

Ákvörðun Norðurs reynist rétt: 5♠ standa, en 6♦ fara aðeins einn niður *ef* út kemur lauf. Annars vinnst slemman! En laufútspilið er rökrétt: Austur *veit* um 10 spil í spaða í AV, en gerir ráð fyrir færri laufum.

Niðurstaða: 6♦/D í norður, 11 slagir. AV = 200

Spil 61
N/Allir

	Norður	
	♠ 106 ♥ G874 ♦ D10853 ♣ 106	
Vestur ♠ ÁDG543 ♥ 962 ♦ Á ♣ Á85		**Sagnhafi** ♠ K92 ♥ ÁK103 ♦ G972 ♣ KD
	Suður ♠ <u>8</u>7 ♥ D5 ♦ K64 ♣ G97432	

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	Pass	1 G	Pass
2 ♥	Pass	2 ♠	Pass
4 ♦	Pass	4 ♥	Pass
4 G	Pass	5 ♥	Pass
5 G	Pass	6 ♠	Pass
Pass	Pass		

SAGNIR

Vestur yfirfærir í spaða, en sýnir svo slemmuáhuga og stuttan tígul með stökkinu í fjóra tígla (splinter). Austur segir frá hjartafyrirstöðu og Vestur spyr um lykilspil með 4G. Þegar hann fær upp tvö, býður Vestur upp á alslemmu með 5G, sem er óræð áskorun. En Austur getur ekki meira.

SPILAMENNSKAN

Tólf slagir eru á borðinu, en sagnhafi getur skemmt sér við að glíma við yfirslaginn. Fyrst reynir hann að trompa niður tígulhjónin þriðju. Það heppnast ekki, en það reynist ekki tilgangslaust að trompa tígulinn, því nú er Norður einn um að valda litinn og hann ræður ekki við þrýstinginn í lokastöðunni — hann þvingast með tíguldrottningu og lengdina í hjarta.

<u>Niðurstaða</u>: 6♠ í austur, 13 slagir. AV = 1460

Spil 62
A/Enginn

Sagnhafi
♠ 643
♥ ÁK10543
♦ G
♣ ÁG9

Vestur		Austur
♠ Á		♠ KDG1087
♥ 862		♥ 7
♦ 109874		♦ KD2
♣ 10743		♣ D82

Suður
♠ 952
♥ DG9
♦ Á653
♣ K65

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	1 ♠	Pass
Pass	2 ♥	2 ♠	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

SAGNIR
Blátt áfram sagnir og rökrétt niðurstaða.

SPILAMENNSKAN
Út kemur ♠K og Vestur situr inni í fyrsta slag á blönkum spaðaás. Hann spilar væntanlega ♦10 um hæl. Sagnhafi sér að ♠Á Vesturs er blankur og ennfremur að Vestur getur ekki átt ♣D, því þá ætti hann 6 punkta og hefði hann ekki passað einn spaða. Verkefnið verður því að vinna úr laufliturnum án þess að gefa slag. *Hringsvíning* er möguleiki — að spila út gosanum og svína svo fyrir tíuna í vestur — en í raun er óþarfi að treysta á ♣10 rétta. Örugg leið er að trompa út tígulinn og klára trompin. Ef Austur heldur eftir þremur laufum er honum spilað inn á spaða og þá neyðist hann til að spila laufi í lokin. Nú, hendi Austur laufi, þá er liturinn einfaldlega tekinn ofan frá.

Niðurstaða: 4♥ í norður, 10 slagir. NS = 420

Spil 63
S/NS

Norður
♠ DG1052
♥ Á742
♦ Á
♣ KD4

Vestur		Austur
♠ K7		♠ 98643
♥ D985		♥ K10
♦ 8432		♦ 96
♣ 763		♣ 10985

Sagnhafi
♠ Á
♥ G63
♦ KDG1075
♣ ÁG2

Vestur	Norður	Austur	Suður
—	—	—	1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	3 ♦
Pass	3 ♥	Pass	3 G
Pass	6 ♦	Allir pass	

SAGNIR
Stökk Suðurs í 3♦ er ekki krafa, en mjög hvetjandi. Með 3♥ er Norður fyrst og fremst að leita eftir þrílitarstuðningi við spaðann, enda veit hann sem er að makker á ekki fjórlit í hjarta. Síðan tekur "nefið" við.

SPILAMENNSKAN
Slemman er fljótunnin ef ekki kemur út hjarta. Sagnhafi tekur trompin og spaðaás, fer inn í borð á lauf og gefur slag á spaða. En það færist fjör í leikinn ef Vestur hittir á hjartaútspil. Austur fær fyrsta slaginn á kónginn og gerir best í því að spila hjarta til baka. Sagnhafi drepur í borði, fer heim á ♠Á, inn á ♦Á og trompar spaða. Ef ekkert merkilegt gerist, er best að trompsvína síðar fyrir ♠K. En í þetta sinn fellur kóngurinn annar.

Hjarta út banar 6G, að því tilskildu að Austur spili litnum til baka; annars lendir Vestur í kastþröng með hjartavaldið og spaðakóng.

Niðurstaða: 6♦ í suður, 12 slagir. NS = 1370

Spil 64
V/AV

	Norður ♠ K962 ♥ D92 ♦ 74 ♣ KD102	
Sagnhafi ♠ 1085 ♥ ÁG765 ♦ 1086 ♣ ÁG		Austur ♠ G74 ♥ K3 ♦ ÁKD3 ♣ 9874
	Suður ♠ ÁD3 ♥ 1084 ♦ G952 ♣ 653	

Vestur	Norður	Austur	Suður
Pass	Pass	1 ♦	Pass
1 ♥	Pass	1 G	Pass
2 ♣	Pass	2 ♦	Pass
2 ♥	Pass	Pass	Pass

SAGNIR

Vestur beitir *tvíhleypunni*, en endursögnin á 2♣ er "þrengra hlaupið" og sýnir geimáhuga af einhverjum toga. Austur er beðinn um að segja tvo tígla og Vestur sýnir svo fimmlit í hjarta og 10-11 punkta með tveimur hjörtum. En Austur hefur ekki áhuga.

SPILAMENNSKAN

Út kemur laufkóngur. Sagnhafi drepur strax og fer í trompið; spilar kóng og svínar gosanum. Norður fær slaginn og tekur á laufdrottningu. Þegar gosinn kemur í, er best að skipta yfir í spaða. Suður tekur á ás og drottningu og spilar þriðja spaðanum til Norðurs. Og nú þarf Norður að nota tækifærið, spila þrettánda spaðanum, sem makker mun trompa með tíunni. Hjartanían uppfærist þá í slag.

Niðurstaða: 2♥ í vestur, 7 slagir. NS = 100

Áttunda sett — uppgjör: spil 57-64

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
57	N	AV							
58	A	Allir							
59	S	Enginn							
60	V	NS							
61	N	Allir							
62	A	Enginn							
63	S	NS							
64	V	AV							

Nr	Gj.	Hættur	SAMNINGUR	Sh.	Sl.	NS	AV	+ IMP -	
57	N	AV	Fjórir spaðar	N	10	420			
58	A	Allir	Þrjú grönd	V	9		600		
59	S	Enginn	Þrjú grönd	A	10		430		
60	V	NS	Sex tíglar, doblaðir	N	11		200		
61	N	Allir	Sex spaðar	A	13		1460		
62	A	Enginn	Fjögur hjörtu	N	10	420			
63	S	NS	Sex tíglar	S	12	1370			
64	V	AV	Tvö hjörtu	V	7	100			

IMP umbreytingartafla

0-10 = 0	430-490 = 10	2250-2490 = 20
20-40 = 1	500-590 = 11	2500-2990 = 21
50-80 = 2	600-740 = 12	3000-3490 = 22
90-120 = 3	750-890 = 13	3500-3490 = 23
130-160 = 4	900-1090 = 14	4000+ = 24
170-210 = 5	1100-1290 = 15	
220-260 = 6	1300-1490 = 16	
270-310 = 7	1500-1740 = 17	
320-360 = 8	1750-1990 = 18	
370-420 = 9	2000-2240 = 19	